

TURNERINGSREGLEMENT NM-PULJESPILL G15

Turneringene spilles etter NBFs lover og regler.

Draktfarger

Hvis to lag har samme hovedfarge på draktene, skal bortelaget skifte drakter.

Dobbel representasjon

Vi minner om at spillere på dobbelt representasjon kun kan delta i NM for moderklubben, ikke for tilleggsklubben.

Antall spillere

Hvert lag kan benytte flere enn 20 spillere i løpet av NM, men det er begrenset til maksimalt 20 spillere i kamptroppen pr. kamp i InnebandyLive (lagene som eventuelt går videre til finalehelgen får utdelt 28 medaljer totalt pr. lag).

Kamplengder

Alle kamper spilles med 2×20 min. løpende tid (siste 3 min. effektiv spilletid). Periodepausene er på 5 min. Hvis en kamp i sluttspillet eller plasseringsspillet, der det skal være en vinner, slutter med et uavgjort resultat, forlenges spilletiden med maksimum 5 minutter, eller inntil et lag lager et mål. Spilletiden i forlenget spilletid er løpende. Hvis resultatet fremdeles er uavgjort etter forlenget spilletid, skal kampen avgjøres ved straffeslagskonkurranse (5 straffer hver) etter reglene i spillereglementet.

Det tillates å ta én time out i løpet av kampen.

Registrering av kamptropper i TurneringsAdmin eller Min Bandy

Alle lag må registrere sine kamptropper på de publiserte puljekampene i MinBandy eller TA innen fredag 27. januar kl. 12.00. Justeringer på kamptropp kan selvfølgelig gjøres frem til kampene eksporteres fra TA til Live, og signering er utført.

Kamptropper for sluttspill- og plasseringskamper må legges inn så snart kampen fremkommer med de lagene som skal spille eller senest 1 time før kampstart.

Signering av kamptropp med pinkode

Alle lagledere må møte i hovedsekretariatet i hallen 1 time før kampstart for signering av kamptropp.

InnebandyLive føres i avansert registreringsnivå med skuddstatistikk (målvakt som starter må velges i Live) Alle kamper blir ført med skuddstatistikk, så det er svært viktig at lagledere før kampstart gir beskjed til kampsekretariatet og den som fører Live om hvilken målvakt som skal starte kampen, slik at denne blir lagt inn i Live.

Regler for rekkefølge hvis to eller flere lag har lik poengsum

Innbyrdes tabell:

Den klubb som oppnår høyest poengtall i sin pulje/serie, er vinner. Skulle to eller flere klubber stå likt i poeng totalt, er det den klubb som har fått flest poeng i innbyrdes oppgjør, som vinner. Står klubbene også likt i antall poeng i innbyrdes oppgjør, er det målforskjellen i de innbyrdes oppgjør som er avgjørende.

Om også målforskjellen i de innbyrdes oppgjør skulle være lik, er det den klubb som har laget flest mål i de innbyrdes oppgjør, som går foran. Skulle to eller flere klubber fortsatt stå likt, er det klubbens totale målforskjell i serien som er avgjørende. Skulle også den totale målforskjellen i serien være den samme, går den klubb foran som har laget flest mål i seriespillet. Ved fortsatt likhet foretas loddtrekning.

Presisering:

Ved bruk av innbyrdes tabell, brukes denne til å bestemme rekkefølgen for alle lagene som er involvert. Dvs. at man ikke kårer kun best plasserte lag ved hjelp av innbyrdes tabell, og så går tilbake til vanlig innbyrdes oppgjør hvis det er flere enn 2 lag involvert.

Behandling av protester og evt. kampstraff III:

Hovedsekretariatet i hallen skal motta og videreformidle protester til juryens sekretær.

Jurysekretær (er ikke tilstede i hallen):

Kim-Alexander H. Jørstad, juridisk rådgiver NBF mobil 417 91 137 og e-post kim@nif.idrett.no

Protester:

Ved protest skal det gis beskjed til kampens dommere og kampsekretariatet umiddelbart etter kampslutt, og man må påse at fører av Live noterer dette under Internt notat før kampen avsluttes i Live. En skriftlig og signert protest skal leveres til hovedsekretariatet i hallen innen 15 minutter etter den aktuelle kamps slutt. Protestgebyr på kr. 600,- skal innbetales til kontonummer 7874.05.85486, og kvittering skal fremvises ved avlevering av protest. Hvis ikke dette skjer avvises protesten på formelt grunnlag. Juryens avgjørelse er endelig og kan ikke ankes.