

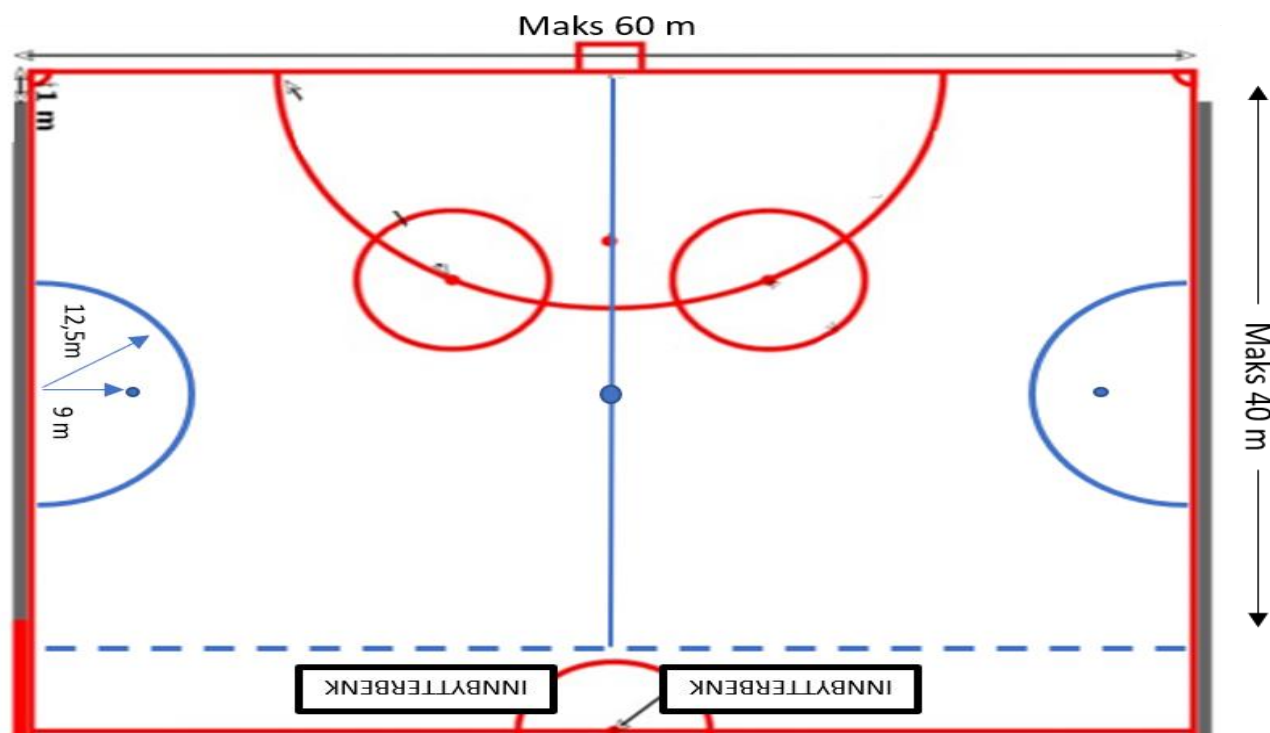


SPILLEREGLER 7-BANDY

Oppdatert NBF september 2020

- Regel 1. Spillebanen**
- Regel 2. Utstyret**
- Regel 3. Antall spillere**
- Regel 4. Spilletid**
- Regel 5. Spillerens rettigheter og forpliktelser**
- Regel 6. Målvakten**
- Regel 7. Spill på ballen**
- Regel 8. Spill mot motspiller**
- Regel 9. Godkjenning av mål**
- Regel 10. Igangsetting av spillet**
- Regel 11. Frislag**
- Regel 12. Straffeslag**
- Regel 13. Utføring av straffeslaget**
- Regel 14. Straff for brudd på reglene**
- Regel 15. Dommeren, kampsekretæren**

REGEL 1. SPILLEBANEN



Banens mål og oppmerking

Spillebanen skal være rektangulær (firkantet). Maks lengde 60m, minimum 45m. Maks bredde 40m, minimum 26m.

Banen må merkes opp med tydelige heltrukne blå grenselinjer. De lengste sider kalles sidelinjer, og de korteste sider kalles kortlinjer. Unntatt fra denne benevnelsen er linjen mellom målstolpene, som kalles mållinjen.

Enkelte baner benytter «prikker» eller annen merking i isen.

A. Vantet

Langs spillebanens sidelinjer plasseres et vant som forhindrer at baller langs isen kommer utenfor banen. Vantet er bygd i tre, plast, aluminium eller annet godkjent materiale i lengder på 4m, 15cm i høyde og 4cm i tykkelse. De stilles vinkelrett på isen ved hjelp av klosser eller vinkelhaker som er festet på vantets ytterside. Endevantenes kanter skal være avrundet.

Vantene må ikke festes til isen, men må kunne gli på denne ved berøring. På vantets overside skal det være montert godkjent beskyttelse.

For fri utførelse av hjørneslag, skal vantet avsluttes minst 1m og høyst 3m fra hvert av hjørnene.

B. Midtbanelinje

En midtlinje trekkes på tvers av banen og parallelt med kortlinjene. For å markere midtlinjen plasseres en tilsvarende flaggstang 1 m fra sidelinjen i forlengelse av midtlinjen.

Banens midtpunkt merkes opp med et punkt som er 15cm i diameter.

C. Hjørnefeltet

I hvert av banens fire hjørner, 7cm utenfor hvert av de fire skjæringspunkter mellom sidelinjene og kortlinjene plasseres en flaggstang av godkjent materiale som ikke er tykkere enn 5cm og ikke kortere enn 150cm.

Stangen plasseres på en fot og forsynes øverst med et flagg i klare farger.

Den må ikke ha skarpe kanter.

Kun den spiller i det laget som skal slå hjørneslaget har lov til å være nede på kortlinjen. Andre medspillere må være minimum 5 meter fra kortlinjen.

D. Straffefeltet

Foran hvert mål avmerkes et straffefelt ved at man med mållinjens midtpunkt som sentrum trekker en halvsirkel med radius 12,5m.

9m foran mållinjens midtpunkt avmerkes et punkt, straffemerket, med en diameter på 15cm.

På straffelinjen avmerkes to punkter med radius 15cm. Hvert av punktene skal være 12,5m fra skjæringspunktet mellom kortlinjen og straffelinjen. Dette er frislagspunktene.

E. Linjene

Bredden på linjene skal være minst 5cm og høyst 8cm. Linjene er en del av det området som de skal avgrense. Fargen på linjene skal fortrinnsvis være blå og heltrukne.

F. Målburene

Midt på hver kortlinje og innenfor tydelig avmerkede linjer plasseres et målbur av tre, aluminium eller stål.

Målburet skal ha følgende dimensjoner: Høyde: 160 cm. Bredde: 250 cm.

Målstengene må ikke ha skarpe kanter, men være 5mm avfaset. De skal stå på linje med mållinjens fremre begrensningsslinje.

Nettverket på målburets sidevegg, bakvegg og tak skal være av ståltråd eller annet godkjent materiale. Nettets maskevidde skal ikke overstige 4cm.

Dersom målet ikke har flettet tekstilnett skal det, 70cm fra tverrstangen henges et finmasket nett.

Det skal slutte tett opp til taket i burets fulle bredde. Det skal dessuten slutte tett til sideveggene og det skal rekke helt ned til isen. Nettet må ikke strekkes, men skal henge løst.

G. Ballkurver.

Det skal være minst en ballkurv til hvert målbur.

H. Fast plass for spillernes inntreden på banen

Innbyttefeltet er 4m på hver side av midtlinjen og i dette feltet skal vantene være rødmalte.

Utviste spillere og spillere som kommer for sent til kampstart skal også tre inn i spillet fra denne plass. Det samme gjelder spiller som erstatter skadet spiller.

I. Avsperring for publikum

I tilfeller der selve banen ikke er effektivt avsperrret for publikum, skal en ekstra linje avmerkes rundt hele banen. Denne skal være minst 2m fra sidelinjene og minst 5m fra kortlinjene.

Publikum må ikke befinne seg innenfor denne sperrelinjen eller ute på isen uten skøyter.



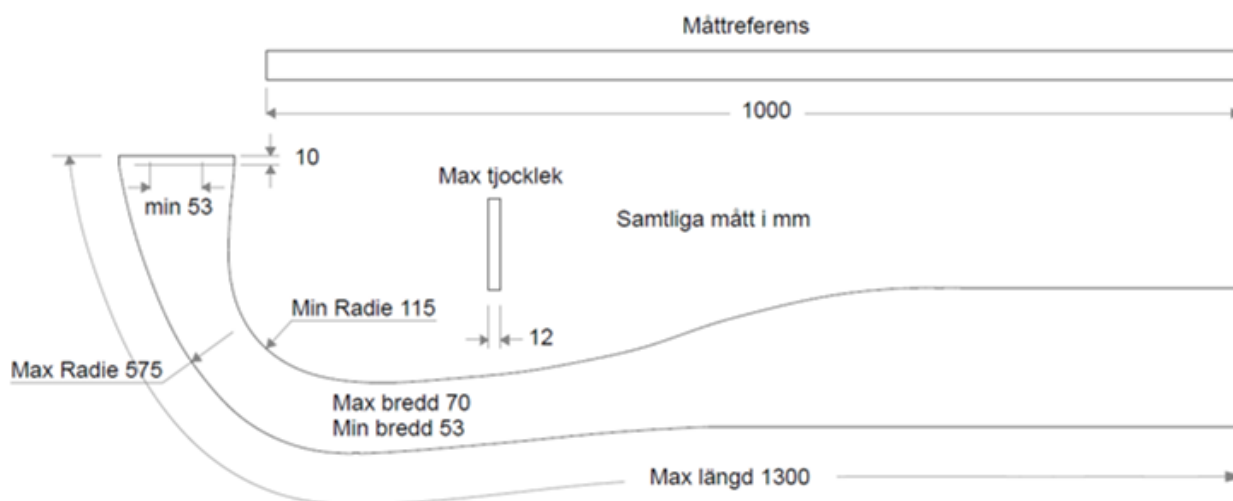
REGEL 2. UTSTYRET

A. Kølla

Lengden på kølla får maksimum være 1300 mm. Lengden måles på yttersiden av kølla. Køllas tykkelse får maksimum være 12 mm.

Bredden på køllebladet må minimum være 5.3 cm og ikke noe sted være over 70 mm med tape/bånd.

Køllebladets får maksimalt ha en ytre radius på 575 mm. Tuppen på køllebladet skal 10 mm inn på bladet ha en vidde på 53 mm.



Hjørner og kanter på køllas bøyning må være avrundet, og den får ikke ha metallbeslag. Hooked kølle (bøyd kølleblad) er ikke tillatt i bandy.

B. Skøytene

Samtlige spillere og dommere på isen må ha skøyter.

Disse må ikke ha skarpe spisser eller lignende, som kan være farlig for andre.

Skøytejernets tykkelse skal være minimum 2.9 mm og avrundingen på kantene skal være minimum 5 mm i radius.

C. Beskyttelsesutstyr

Samtlige spillere og dommere på isen skal benytte godkjent hjelm. Alle spillere skal ha godkjent halsbeskytter.

Alle spillere/målvakt må benytte godkjent gitter.

Det er ikke tillatt å gjøre modifiseringer på gitter eller annen beskyttelse.

Beskyttelsen skal også være godkjent av NBF.

D. Spilledraktene - like drakter

Arrangerende lag plikter å bruke registrert drakt. Hvis to lag har like drakter, skal det gjestende laget benytte reservedrakt.

På nøytral bane skal den klubb som står først i oppsettet spille i egne drakter.

E. Baller. Arrangørens plikter

Kamparrangøren er ansvarlig for at det finnes et tilstrekkelig antall baller (minimum 7 stk. pr. målbur), samt ballkurver for disse ved hvert målbur. Ballkurvene må ikke være utformet slik at de kan skade spillerne.

Det oppfordres til at kamper spilles med like fargede baller. Cerises er fargen NBF anbefaler. Baller der den dominerende fargen kan være skrift eller annen farge er ikke tillatt.



REGEL 3. ANTALL SPILLERE

A. Spillere ved kampens begynnelse

En bandykamp spilles av to lag. Hvert lag har 7 spillere, hvorav en skal være målvakt og en skal være kaptein. Et lag har ikke lov til å begynne en kamp med mindre enn 4 spillere. Hvert lag har rett til å benytte ubegrenset med innbyttere

Lagoppstillingen skal signeres elektronisk og fremvises dommeren i god tid før kampen.

Lagoppstillingen kan fylles på under hele kampen. Når slike endringer har blitt gjort må også dommerkortet signeres på nytt av lagleder i det laget som har gjort endringen.

B. Innbytting av spillere under kampen

Innbytting av spillere er ubegrenset og kan skje når som helst under spillets gang, unntatt når det er blåst for hjørneslag, hvor bytte først kan skje etter at spiller er igangsatt.

Spillerbytte skal utføres ved vantet ved innbytterbenkene og på en slik måte at laget ikke vinner en fordel av dette bytte. Vinner laget en fordel av dette skal det blåses frislage og spiller skal utvises 6 minutter fulltidsutvisning. Frislaget tas der spilleren mottok ballen.

C. Innsetting av utviste spillere

Spiller med tidsbegrenset utvisning kan tre inn igjen i spillet etter tillatelse fra kampsekretæren eller fra dommeren uten at spillet er avblåst. Inntreden skal alltid skje fra sidelinjens midtpunkt (Jfr. Regel 1.H). Innsetting kan ikke skje når det er blåst for hjørneslag, men først etter at spillet er igangsatt.

En utvist spiller kan ikke erstattes av en annen spiller i utvisningstiden.

Dersom motstanderlag gjør mål, kan spiller med kortest gjenværende utvisningstid settes inn igjen. Dette gjelder også spiller som pådrar seg utvisning i forbindelse med målsituasjonen, dersom laget ikke har andre tidsutviste spillere.

Spillere med fulltidsutvisninger kan ikke tre inn i kamp om motstander gjør mål. (Ref. regel 17 K12) En spiller som under kampen er blitt straffet med hel utvisning (rødt kort), kan ikke settes inn i eventuelle ekstraomganger, og kan heller ikke erstattes av annen spiller.

D. Kapteinen

Den spiller som er oppført som kaptein, skal på venstre overarm bære et armbind som er minst 8 cm bredt. Det skal ha en farge som klart avviker fra kampdrakten.

Om lagkapteinen blir utvist for resten av kampen, eller blir skadet så alvorlig at vedkommende ikke kan delta i resten av kampen, skal kapteinens plikter overtas av annen spiller, som også skal bære kapteinens armbind.

En lagkaptein som er utvist i en tidsbegrenset periode, utøver like fullt kapteinens oppgaver.

Ved utvisning av lagleder er det kapteinen som skal avgjøre hvem av utespillerne som skal markere straffen på 10 minutters fulltidsutvisning.

REGEL 4. SPILLETID

A. Ordinær spilletid

En kamp spilles over to like lange omganger, dersom reglementet ikke har fastsatt noe annet.

Ved ekstraordinære spilleforhold (sterkt snøfall eller sterk kulde) kan dommeren velge å dele opp kamptiden i flere omganger.

Dette skal føres inn i kamprapporten.

Spilletider

- Lillegutt 2 x 35 min
- Lillejenter 2 x 35 min
- Minigutt 2 x 25 min
- Minijenter 2 x 25 min
- Barneskolen 2 x 25 min

Ovennevnte tider gjelder dersom administrerende myndighet ikke har fastsatt noe annet.

B. Loddtrekning. Spilleets begynnelse

Før kampen begynner, foretas loddtrekning mellom lagene.

Det lag som vinner loddtrekningen har rett til å velge banehalvdel, taper starter med ballen.

Etter første omgang bytter lagene banehalvdel, og det lag som ikke begynte spillet i første omgang, har avslag i annen omgang.

C. Avslag

Spillet begynner på dommerens signal med avslag fra banens midtpunkt. For å være i spill må ballen rulle minst 20cm.

Alle spillere må stå på sitt lags banehalvdel og ikke passere midtlinjen før ballen er i spill.

Spillere på angripende lag kan ikke krysse midtlinjen før ballen er i spill.

Om spillere på angripende lag krysser midtlinjen før ballen er i spill dømmes det frislått til motstanderens lag fra det punkt hvor angripende lag spiller krysset midtlinjen.

Motspillere må ikke ved avslag være nærmere ballen enn 5m.

Foretas ikke avslaget i samsvar med disse regler, skal det tas om igjen.

Spilletiden begynner å løpe ved første gyldige avslag. Dette gjelder også ved avslag i annen spilleomgang.

Den som foretar avslaget har ikke rett til å berøre ballen før den har vært spilt av en annen spiller.

D. Pauser

Mellom 1. og 2. ordinære omgang skal det være en pause på minst 5 og høyst 20min.

Lagene har krav på minimum 5min effektiv hvile.

E. Dommerens skjønn

De oppgitte tider for pausenes lengde skal følges så sant det er mulig, men dommeren har rett til å fravike disse, dersom han mener det er særskilt grunn for det.

F. Timeout

Hvert lag kan be om en timeout på ett minutts varighet når som helst i løpet av kampen. Det er kun lagkapteinen eller lagleder/trener som kan be om timeout. Om spillet er avbrutt, f.eks. ifm en scoring, tas timeout umiddelbart. Timeout tas ikke ifm såkalte avgjørende situasjoner som ved straffeslag, hjørneslag og frislags på eller nær straffefeltet. Ellers tas timeout ved neste avbrudd i spillet.

Utviste spillere får ikke forlate utvisningsbenken i samband med timeout. Tidstillegg ved en timeout skal være den tiden som er forbruket ifm timeout.

Hvis det blir tatt timeout i en av omgangenes siste minutter, eller på overtid, skal det ikke være mer spilletid igjen enn det var da det ble blåst for timeout. Dvs. at man legger ikke til 1 ½ minutt om det kun er igjen 1 minutt av ordinær tid.

G. Avlysning eller avbrudd

Skulle det før eller under kampen inntreffe noe som gjør det sportslig uforsvarlig å avvikle kampen, kan dommeren etter eget skjønn innstille eller avbryte kampen.

Det må understrekes at dommerens første plikt er å søke kampen avholdt, og at det må være meget tungtveiende grunner for avlysning eller avbrudd.

Slik grunn kan blant annet være dårlig vær, dårlig spillelys, ubrukelig bane eller mangel ved banens utstyr (mål, vant).

Årsaken til avlysningen eller avbrytelsen skal dommeren påføre kamprapporten til administrerende myndighet.

H. Igangsetting etter tilfeldig avbrudd. Tekning

Blir spillet stanset av en tilfeldig årsak, skal det settes i gang igjen på det sted ballen var da spillet ble avbrutt.

Dette gjelder dog ikke når spillet blir avbrutt mens ballen befinner seg i straffefeltet.

Ballen flyttes i så fall til nærmeste frislagspunkt.

Spillet settes i gang igjen (tekning) ved at en spiller fra hvert lag stiller seg mot hverandre og med rygg til eget mål.

Ballen legges på isen mellom spillernes køller og den må ikke røres før dommeren har gitt signal.

Ved tekning kan ballen spilles i en hvilken som helst retning.

I. Tillegg av tid

Den tiden som er gått tapt på grunn av unaturlige avbrudd i spillet, skal legges til kamptiden. Årsak til slike tillegg kan f. eks. være skade av spiller, innbytte av spiller o.l.

Tidstillegg skal gjøres i hele eller halve minutter og skal av dommeren meddeles kampsekretær og begge lags kapteiner.

Om tillegg gis i siste spilleminnutt før pause eller før kampslutt skal kun den tid som gjenstår av spilletiden meddeles lagkapteinene.

Dommeren skal nøye overvåke at ikke spillet uthales, og spesielt i sluttminuttene av en kamp skal dommeren være observant og gi tillegg i tiden dersom et lag haler ut spillet.

J. Feil spilletid

1. For lang spilletid

Skulle dommeren på grunn av feil la en omgang pågå for lenge, kan ikke dommeren annullere mål som er gjort, og heller ikke annullere domsavgjørelser som er gjort i den overskytende tiden.

2. For kort spilletid

Dersom en omgang på grunn av feil er blåst av for tidlig, og dommeren er overbevist om det, skal dommeren rette opp feilen således:

Om lagene fortsatt befinner seg på banen, settes spillet i gang igjen der ballen befant seg ved avblåsningen.

Skulle lagene allerede være gått i garderoben, og feilen skjedde i første omgang, så tar man igjen den tapte tiden ved at lagene etter pause stiller opp som i første omgang, og spiller den resterende tiden av omgangen, hvoretter de bytter banehalvdel uten pause.

Dersom lagene allerede er gått i garderoben og feilen skjedde i siste omgang, skal lagene kalles ut igjen for å spille den resterende tid. Avslag i en slik gjenopptatt omgang skal foretas av det lag som hadde avslag ved omgangens begynnelse.

REGEL 5. SPILLERENS RETTIGHETER OG FORPLIKTELSER

A. Spillerens rettigheter og forpliktelser

Målvakten har innenfor sitt eget straffeområde lov til å kaste seg på isen for å stoppe ballen. Det er forbudt for alle andre spillere å kaste seg på isen for å stoppe ballen eller for å hindre motspillere. Spillere som ligger på isen, er ute av spill og har ikke lov til å bruke kølla.

En spiller kan spille ballen om han har et kne eller en hånd/arm i isen.

Kun målvakten kan være med i eller gripe inn i spillet uten kølle.

En spiller som under spillet har fått brukket sin kølle har ikke rett til å delta før vedkommende har fått ny kølle. Spilleren skal selv bringe de avbrukne delene ut av banen.

B. Spillere uten kølle

Dersom utespiller griper inn i spillet uten kølle eller med del av avslått kølle, skal det dømmes frislått og 3 min utvisning.

Ved avgjørende fordel skal spilleren utvises 6 min.

C. Spillere som tilfeldig berører isen

Spillere som berører isen med hånd eller ett kne, har lov til å spille ballen.

D. Spillere som står på kne

Utespillere som står med begge knærne på isen, er ikke med i spillet og kan ikke berøre ballen.

Det er tillatt å spille ballen om spilleren har ett kne og en hånd i isen.

E. Spillere som kaster seg på isen

Utespillere som med hensikt kaster seg på isen for å stoppe motspiller og kolliderer med denne, skal straffes med utvisning (6min).

Dersom kollisjonen skjer innenfor straffeområdet, skal det dømmes straffeslag.

F. Målvakt som kaster seg på isen

Målvakten har lov til å kaste seg på isen for å stoppe ballen innenfor eget straffeområde.

Dersom målvakten kolliderer med motspiller før målvakten får kontakt med ballen, skal det dømmes straffeslag, forutsatt at målsituasjon ble avverget.

G. Målvakt utenfor straffefeltet

Ved enhver inngripen utenfor straffefeltet skal målvakten dømmes etter reglene for en utespiller.

Målvakt som med hensikt kaster seg på isen utenfor straffefeltet og kolliderer med en motspiller skal straffes med 6 minutters utvisning. (ref. E. ovenfor).

H. Brukket kølle

Spillere som får kølla avslått, er selv ansvarlig for å fjerne de forskjellige delene fra banen.

Spillere som unnlater å utføre sin plikt på dette området, skal straffes med utvisning (3min).

I. Spillere som har havnet tilfeldig utenfor banen

Spillere som på grunn av spillesituasjonen tilfeldig har havnet utenfor sidelinjen, har lov til å spille ballen med kølla, selv om ikke skøytene er inne på banen.

Spillere som på grunn av spillesituasjonen uforvarende har havnet bak kortlinjen, kan komme inn på banen igjen på samme sted som vedkommende passerte ut.

J. Innbytteres inntreden i spillet

Spillere som har vært helt ute av spill, så som innbyttere, eller utviste spillere, eller spillere som kommer inn på banen etter å ha møtt frem for sent til kampstart, må alle ha minst en skøyte på banen for å kunne delta i spillet. Før de er innenfor banen er disse spillere ikke deltakere i spillet.

K. Ved avslag, frislav, hjørneslav og straffeslav får ballen kun spilles med køllas bøyde del.

Ved overtredelse av denne regel dømmes det utvisning i 6min usportslig opptreden og frislav til fordel for det andre laget.

REGEL 6. MÅLVAKTEN

A. Målvaktens utstyr

Målvakten skal ha en drakt som tydelig skiller seg fra de øvrige spillere og dommeres drakter, og han får ikke bruke kølle.

Målvaktens utstyr skal bare være til personlig vern og må ikke bestå av ting som kan være egnet til å dekke målet.

Målvakten kan benytte vanlige skinnhansker til beskyttelse.

Målvaktens hansker skal ha fem fullstendig adskilte fingre.

Spiller som av en eller annen grunn erstatter den ordinære målvakt, må være reglementert utstyrt som målvakt før vedkommende kan tre inn i spillet.

Reservemålvakt skal være iført fullt målvaktsutstyr.

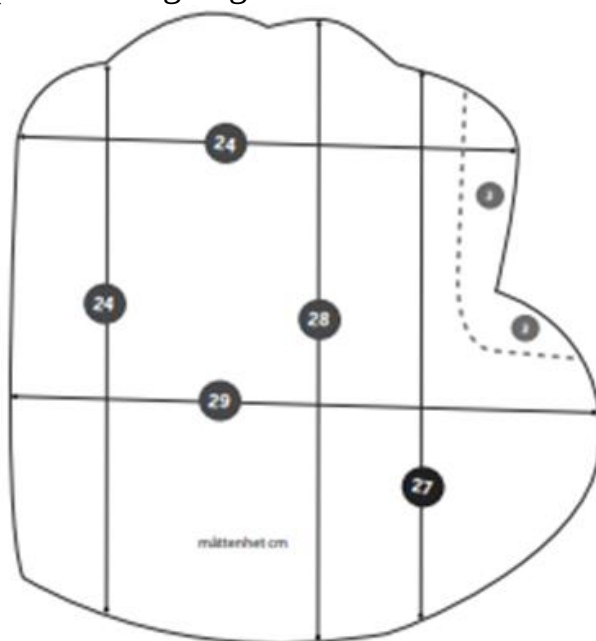
Beskyttelsen på innsiden inkludert tommel kan maksimum ha en bredde på 290 mm.

Beskyttelsen som dekker de andre fire fingene kan maksimum ha en bredde på 240 mm.

Maksimum høyde på beskyttelsen er 280 mm.

Tommel og pekefinger får sitte sammen men skal klippes rent etter konturen etter disse fingerens lengde.

Målene er oppgitt i cm på denne tegningen.



Målvakter må benytte godkjent helmaske/gitter.

Dette er obligatorisk for målvakter og den må være godkjent av NBF.

Hullene i målvaktens gitter skal ikke være større enn at en gjenstand på (6 x 53 mm.) kan komme igjennom hullene.

Målvaktens benbeskyttelse (leggskinn) skal være maks 80 cm i høyde og 30,5 cm i bredde.

Om dommere og målvakt har samme draktfarger skal målvakt bytte til annen farge.

B. Tilbakespillregel

Ved bevist tilbakespill til målvakt, får ikke målvakt stoppe/fange ballen med arm eller hender.

Forseelse resulterer i 6 minutters utvisning på målvakt og straffeslag avgjørende fordel. Stopper målvakten ballen med skøyte og deretter tar ballen med hånden, dømmes frislå.

C. Hva målvakten kan innenfor eget straffefelt

Innenfor eget straffefelt kan målvakten bruke skøytene og hvilken som helst kroppsdel til å stanse, holde, slå eller sparke ballen.

Målvakten kan holde ballen i en eller begge hender i høyst 5 sekunder.

Deretter må den kastes eller legges ned på isen slik at en annen spiller kan spille den.

D. Hva målvakten kan utenfor eget straffefelt

Utenfor eget straffefelt kan målvakten med kroppen eller skøytene stoppe eller dirigere ballen.

Dog kan han ikke med arm eller hånd stanse, holde, dirigere eller slå ballen utenfor straffefeltet.

Målvakten kan ha et kne eller en hånd i isen når han stopper ballen utenfor straffefeltet.

Feil av målvakt utenfor straffefeltet skal det dømmes frislå til motstander.

Skulle målvaktens feil utenfor straffefeltet frata motstander en målsjanse (avgjørende fordel) skal det dømmes frislå og 6 minutters utvisning.

E. Straff for målvaktens forseelser

1. Målvaktens uthaling av spillet.

Ved uthaling av spillet i forbindelse med målkast idømmes advarsel og frislå.

Ved gjentakelse idømmes 3 min utvisning.

2. Bedømming av målvakten innenfor straffefeltet

Bortsett fra at målvakten innenfor eget straffefelt har lov til å stanse, holde, slå, kaste eller sparke ballen med hvilken som helst kroppsdel, herunder også hånd og arm, så bedømmes målvakten for øvrig på linje med utespillerne hva angår farefullt og ulovlig spill.

3. Bedømming av målvakt utenfor straffefeltet

Når målvakten opererer utenfor eget straffefelt bedømmes han nøyaktig på linje med de øvrige spillerne.

F. Utvisning av målvakten

Når målvakt får tidsbegrenset utvisning, 3 eller 6 minutter, kan utvisningen sones av en utespiller. Antall spillere på banene reduseres med en.

Lagkapteinen avgjør i så fall hvem av utespillerne som må gå ut.

Målvakt som får rødt kort må gå av isen og oppholde seg resten av kampen i garderoben.

Hvem som helst av utespillerne erstatte målvakten dersom han får rødt kort.

G. Erstatning av skadet målvakt

Nøyaktig de samme regler som gjelder for erstatning av utvist målvakt, gjelder for erstatning av skadet målvakt.

H. Målvakt som ikke får kastet ut ballen

Dersom en målvakt på grunn av skade ikke får kvittet seg med ballen, skal dommeren stoppe spillet. Spillet igangsettes ved tekning fra nærmeste frislagspunkt.

I. Målvakt som bytter plass med utespiller

Under kampens gang kan lagene bytte målvakt med en utespiller. Dette kan kun gjøres etter at dommer er underrettet.

J. Målvakten må ikke angripes av utespillerne

Målvakt som befinner seg innenfor eget straffefelt må ikke hindres i å fange ballen eller i å sette den i spill igjen. Motspiller som gjør dette skal advares og ved gjentakelse utvises med 3 min.



REGEL 7. SPILL PÅ BALLEN

A. Slag på ballen

Med kølla kan man slå, stoppe, forandre retning eller føre ballen så lenge ballens treffpunkt på kølla ikke er over skulderhøyde beregnet i oppreist stilling med begge skøytene på isen.

Om spilleren hopper opp fra isen, kan han slå ballen med kølla, men ikke over brysthøyde.

B. Dirigering

Spiller som har skøytene på isen, kan dirigere ballen med kroppen eller sparke den.

Dersom det ikke er forbundet med fare for de øvrige spillere, kan spilleren hoppe opp fra isen og stoppe eller slå ballen, eller dirigere den til medspiller eller egen kølle.

Spiller som hopper opp fra isen kan ikke ha kølla høyere enn sitt eget bryst.

Spiller som dirigerer ballen til seg selv, kan gjøre dette gjentatte ganger i rekkefølge.

Det er tillatt å sparke eller dirigere ballen til medspiller, men da kun med ett spark eller dirigering og medspiller må ta imot ballen med kølla.

Dirigering med hånd, arm eller hode er ikke tillatt.

C. Håndstopping eller stopping med høy kølle

Utespillere har ikke lov til å stoppe ballen med hånden.

Om en spiller stopper ballen med hånden, med ballens treffpunkt på kølla over skulderhøyde beregnet i oppreist stilling, med hodet (hjelmen) eller på annen ulovlig måte skal spillet avblåses.

Det dømmes frislåp.

Dersom forseelsen skjer innenfor straffefeltet skal det dømmes straffeslag.

Skulle forseelsen medføre en avgjørende fordel, skal synderen utvises 6 min.

D. Ball som treffer dommeren eller dommer hindrer en spiller

Om en ball fra kølla treffer dommeren på banen og deretter går i mål, skal målet ikke godkjennes.

Om ballen treffer dommeren og dette medfører avgjørende fordel skal spillet stoppes.

Om dommeren hindrer en spiller i avgjørende fordel skal spillet stoppes.

Spillet igangsettes med tekning.

E. Slag i nærkamp.

Også slag i nærkamp under skulder høyde skal straffes, dersom disse medfører risiko for andre spillere. Som eksempel kan nevnes tennisslag utført i trange situasjoner.

Likeledes kan nevnes de såkalte vippingene, som kan være svært risikable.

Dommeren skal slå ned på et hvert spill som medfører fare for andre spillere.

REGEL 8. SPILL MOT MOTSPILLER

A. Slag, spark eller holding

Det er forbudt å sparke, sette ben for, skubbe, eller med hånd eller kølle slå eller hindre en motspiller. Likeledes er det forbudt å ta tak i eller holde en motspiller.

Det er også forbudt å kaste kølla mot motspiller eller mot ballen.

B. Hindring av motstanderens kølle.

Det er videre forbudt å slå, løfte, trykke ned, og holde på motstanderens kølle eller på annen måte hindre at motstanderen får brukt kølla.

C. Rått spill.

Alt rått, farlig eller unfair spill er likeledes strengt forbudt.

D. Interference

Det er forbudt, om ikke ballen er innenfor rekkevidde, å hindre en motspiller. Skjer forseelsen slik at man vinner en klar fordel skal spilleren utvises 10 min. (Interference)

E. Tillatt angrep

Kroppskontakt er tillatt så lenge motstanderen har ballen.

Angrepet skal skje skulder mot skulder og ikke felle motstander.

Angrepet får heller ikke være voldsomt eller farlig.

F. Straff for regelbrudd

Skulle en spiller forsøke å slå til motspiller med kølla og mislykkes med dette (slaget treffer ikke), så skal det dømmes frislå og 6 minutters utvisning eller rødt kort.

Skjer situasjonen innenfor straffefeltet, dømmes straffeslag.

G. Slag på kølla

Alle slag på motspillers kølle, er forbudt og skal straffes.

Om en spiller på grunn av ulovlig slag på kølla spiller ballen ut over sidelinjen eller kortlinjen skal det idømmes frislå eller straffeslag i spillerens favør.

H. Ulovlig takling av motspiller i scoringsposisjon

Dersom siste forsvarer på en ulovlig og sabotasjemessig måte takler en angriper og derved hindrer en klar scoringsmulighet skal det dømmes frislå, feilende spiller straffes med rødt kort. (mild)

For å gi rødt kort ved takling av angrepsspiller i scoringsposisjon, må følgende forutsetninger være tilstede:

- spilleren må ha ansiktet rettet mot målet
- spilleren må ikke være på vei ut mot vantene, men rett mot målet
- spilleren må være på motstanderens banehalvdel og utenfor straffefeltet
- spilleren må være fullstendig fri

Takling av motspiller i scoringsposisjon innenfor straffefeltet skal alltid lede til straffeslag.

I. Markere en motstander (frimerke)

Det er forbudt å markere en motstander når det egne laget har ballen.

Dette skal betraktes som obstruksjon av ikke ballførende spiller, og dersom dommeren anser at dette forekommer, skal dommeren gi lagadvarsel og idømme frislåg.

Dersom forseelsen gjentas (av samme eller medspiller) skal den spiller som foretar hindring utvises (3min) og frislåg skal idømmes.

Man kan kun markere en motspiller når motstander har ballen.

REGEL 9. GODKJENNING AV MÅL

Spillet går ut på å gjøre mål, og det lag som har gjort de fleste mål i løpet av kampen, har vunnet. Dersom ingen av lagene har gjort mål, eller begge lagene har gjort like mange mål, er kampen endt uavgjort.

A. Godkjent mål

Om ikke annet er bestemt i disse regler, er det gjort mål når ballen er spilt på riktig måte og i sin helhet har passert mållinjens bakre begrensning mellom målstengene og under tverrstangen.

Mål kan gjøres direkte fra straffeslag, frislag, hjørneslag, tekning og avslag.

B. Ikke godkjent mål

Mål skal ikke godkjennes dersom ballen ikke er spilt på godkjent måte med angriperens kalle.

Skudd som treffer medspillers skøyte eller kropp, og deretter går i mål, skal allikevel godkjennes med mindre spilleren aktivt dirigerer ballen med skøyte eller kropp.

Det kan ikke gjøres mål direkte fra målkast.

C. Forskjøvet målburet

Skulle målburet under kampen bli forskjøvet fra sin rette plass, skal dommeren dømme mål, hvis det etter dommerens mening ville ha blitt mål dersom målburet hadde stått riktig.

D. Avslag etter at mål er gjort

Når et lag har fått mål, skal det andre laget foreta avslag fra banens midtpunkt.

Lagene stiller opp som ved kampstart.

Dersom det gjøres mål helt i slutten av en omgang skal lagene stille opp ved midtbanen selv om spilletiden er utløpet etter at målet ble gjort.

Dette for å markere at målet er godkjent.

Om det gjøres mål på overtid i første eller annen omgang, ved frislag, corner eller straffeslag, etter prinsippet "ett skudd", skal det ikke gjøres avslag.

E. Ball som treffer motspiller eller medspiller

Dersom en ball fra kolla treffer motspiller og deretter går i mål skal mål godkjennes.

Skudd som treffer medspillers skøyte eller kropp og deretter går i mål, skal godkjennes, med mindre medspilleren aktivt dirigerer ballen.

F. Brukket eller mistet kalle i forbindelse med målsituasjon

Dersom kolla skulle bli slått av i forbindelse med at ballen slås i mål, eller dersom spilleren mister kolla i forbindelse med at den slås i mål, så skal dommeren avgjøre om det inntrufne innebar noen fare eller på annen måte påvirket målsituasjonen.

Anser dommeren at så er tilfelle, skal målet underkjennes og spillet gjenopptas med tekning fra nærmeste frislagspunkt.

Om ovennevnte situasjon inntraff i forbindelse med straffeslag som gikk i mål, skal dette tas om igjen.

G. Mål som gjøres når det angripende lag har for mange spillere

Skulle et lag ved en feil ha for mange spillere på banen når det lages mål, skal målet underkjennes. (dette må oppdages før avslag)

Dette gjelder også dersom en utvist spiller urettmessig har kommet for tidlig inn i spillet igjen.

H. Underkjenning av mål

Om avslag etter mål er utført, kan et mål ikke underkjennes.

Om dommeren senere blir overbevist om at det ikke var mål skal dette skrives i kamprapporten.

Lag som mener et feilaktig mål er idømt kan sende en protest på dette til Norges Bandyforbund.

REGEL 10. IGANGSETTING AV SPILLET

A. Målkast eller frislæg innenfor straffefeltet

Skulle ballen gå over kortlinjen uten at den går i mål, og det er en spiller fra angripende lag som har vært sist nær ballen, skal målvakten sette ballen i spill ved å kaste den ut på banen.

Alle motspillere skal ved målkast eller frislæg være utenfor straffefeltet.

Målvakten henter selv ballen i kurven ved målburet.

Målvakten kan bevege seg innenfor straffefeltet så langt vedkommende kan komme i løpet av 5 sekunder.

Ved målkast er ballen i spill når målvakten er kommet inn på banen med ballen i en eller begge hender. En angrepsspiller kan gå inn i straffefeltet etter at målvakten har kommet inn på banen med ballen i en eller begge hendene, men han får ikke forstyrre målvakten.

For yngre spillere, t.o.m. gutteklassen, er det ikke tillatt for målvakten å kaste ballen over midten, dvs. ballen må berøre isen, vantet eller en spiller før den går inn på motstanderens banehalvdel.

Feil straffes med frislæg.

Den som utfører målkast, hjørneslæg eller frislæg, kan ikke selv spille ballen på nytt etter utførelsen, før en annen spiller har vært nær den.

B. Ball over sidelinjen

Om ballen passerer sidelinjen, slås den inn igjen på banen fra stedet den passerte sidelinjen.

Frislaget utføres av en spiller på det lag som ikke var sist nær ballen før den gikk over sidelinjen.

Ved frislaget plasseres ballen høyst 1m fra det punkt den gikk ut av banen, og alle motspillere skal stå minst 5m fra ballen ved frislaget.

I alle tilfeller der det i disse regler står at ballen passerer en linje, forlanges det at hele ballen skal ha passert denne linjens bakre begrensning.

C. Hjørneslag

Når ballen passerer kortlinjen uten at den går i mål, og det er en spiller fra forsvarende lag som har vært sist nær ballen, skal det dømmes hjørneslag.

Hjørneslaget tas fra det nærmeste hjørneflagget.

Dommeren skal kontrollere at ballen ligger riktig før det gis klarsignal for hjørneslaget.

Ved hjørneslagets utførelse må det forsvarende lag være på eller bak mållinjen/kortlinjen og innenfor eget straffefelt.

Kølla kan plasseres på isen foran mållinjen/kortlinjen.

Hjørneslaget skal slås innen 5 sek etter at dommeren har blåst klarsignal.

Dersom ikke dette skjer idømmes frislå for det forsvarende lag fra hjørnefeltet.

Går angrepsspilleren for tidlig inn i straffefeltet, dømmes det frislå til forsvarende lag fra det punkt hvor angriperen krysset straffefeltslinjen.

Angriperne skal befinne seg utenfor straffefeltet og ingen annen enn den som utfører hjørneslaget, skal befinne seg nærmere enn 5m fra kortlinjen.

Selv om ballen etter skudd fra hjørneslag treffer en spiller eller målvakt hos det forsvarende lag og deretter går over kortlinjen, skal spillet igangsettes med målkast.

Spilletiden i første omgang og full tid forlenges for utførelse av hjørneslag.

Hjørneslaget skal i et slikt tilfelle utføres med innspill og ett direkte skudd.

Mål kan gjøres direkte på hjørneslag.

Når hjørneslag er idømt, og inntil spillet er igangsatt, er det ikke tillatt å foreta spillerbytte

Ved skade kan begge lag, etter godkjenning av dommer, bytte spillere.

Utvist spiller får ikke tre inn på banen selv om utvisningstiden er over.

D. Hjørneslag Minigutt/jenter

Når ballen passerer kortlinjen uten at den går i mål, og det er en spiller fra forsvarende lag som har vært sist nær ballen, skal det dømmes hjørneslag.

Hjørneslaget tas fra det nærmeste hjørneflagget.

Dommeren skal kontrollere at ballen ligger riktig før det gis klarsignal for hjørneslaget.

Hjørneslaget tas som innslag.

REGEL 11. FRISLAG

A. Frislag skal dømmes for

Slag på skøyter

Slag, vippe kølle

Liggende eller knestående (begge knærne)

Spill uten kølle

Nikke ball

Håndstopping

Kaste kølle eller stoppe ball med løftet skøyte og generelt voldsomt eller farlig spill.

B. Ballens plassering

Ved frislag begått av det forsvarende lag i eget straffefelt, skal ballen plasseres på nærmeste frislagspunkt.

Ballen skal plasseres på isen og får ikke legges på en opphøying av snø eller annet.

Dersom isen er dårlig, kan dommeren tillate at ballen flyttes bakover (i forhold til motstanderens mål), men ikke fremover eller til siden.

Ballen skal ligge stille før frislaget utføres.

C. Motstanderens plassering

Etter at det er blåst for frislag skal motstanderens spillere i løpet av 5 sekunder ha inntatt en avstand på minst 5m fra ballen.

Om dette ikke skjer, gis lagadvarsel.

Skulle en spiller på et lag som har fått lagadvarsel tidligere i kampen, senere bryte femmetersregelen, skal vedkommende spiller utvises i 3min.

D. Slagets utførelse

Ballen skal spilles minst 20cm for at slaget skal ansees utført.

Den som utfører frislaget, har ikke lov til å spille ballen på nytt før den har vært nær annen spiller.

Et frislag kan slås i en hvilken som helst retning, også direkte i mål.

E. Tid ved frislæg

Dommeren skal ikke forsinke utførelsen av et frislæg på egen banehalvdel ved f. eks. å korrigere plassering av ballen om den ligger noen få meter på feil plass.

Dommeren skal blåse to ganger (dobbeltsignal) som tegn på at spillet kan settes raskt i gang.

Frislaget skal tas inne 5 sekunder, etter at ballen korrekt plassert og motstander er minst 5 meter unna ballen.

Om frislaget ikke settes i gang innen 5 sekunder skal det blåses frislæg til motstander.

Dersom frislægslegger ber om 5 meter avstand på motstander, og dommeren finner at motspillerne er mindre enn 5m fra ballen, skal spillet være avblåst mens dommer anviser korrekt avstand.

Lagadvarsel skal gis om motspillerne bevisst unnlater å innta riktig avstand.

Settes ballen i spill før dommeren har gitt nytt signal, skal spilleren som tok frislaget utvises i 6 min. for usportslig opptreden.

Idømmes det frislæg på motstanderlagets banehalvdel skal spilletiden i første omgang og full tid forlenges for muliggjørende av frislægets utførelse.

Frislaget må dog gjennomføres med direkte skudd.

Dette gjelder også ved hjørneslæg, avslag, innslæg og straffeslæg.

Ved hjørneslæg er det to slag som gjelder, den som legger, den som slår på mål.

REGEL 12. STRAFFESLAG

Straffeslag skal dømmes for de påfølgende forseelser som gjøres inne i eget straffefelt. Det er videre en forutsetning at spillet ikke allerede er avblåst:

A. Rått spill

Om en forsvarsspiller innenfor eget straffefelt feller en motspiller med slag på skøyter eller treffer motspilleren med kølla på ben, armer eller kropp, skal dette betraktes som voldsomt eller farlig spill, og straffes med straffeslag og utvisning.

B. Stoppe eller spille ballen over skulderhøyde

Med kølle, arm, hånd eller hode over spillerens skulder. Gjelder ikke om spiller dekker ansiktet sitt.

C. Hindre motpartens kølle

Slå, stenge, trykke ned eller sparke motstanderens kølle.

D. Kaste kølle eller annet utstyr.

Kaste kølle, hanske, hjelm eller annet utstyr mot ballen eller mot motspiller, eller på annen måte avverge målsituasjon.

Skulle en spiller som selv befinner seg i eget straffefelt, kaste kølle, hjelm, hanske eller annet utstyr mot motspiller som befinner seg utenfor straffefeltet, skal det dømmes frislåg og den som begår forseelsen skal ha utvisning (6min).

E. Kaste seg på isen eller innta knestående stilling.

Kaste seg på isen eller innta knestående stilling (begge knærne) for å stoppe ballen eller hindre motspiller.

F. Flytting av målburet

Om en spiller med hensikt flytter målburet under spillets gang, idømmes frislåg og 6 minutters utvisning.

Dersom spilleren ved dette handlingssett avverger en målsituasjon, skal det dømmes straffeslag.

G. Sparke ballen med løftet skøyte

H. Fastholding/ Hekting av motspiller

I. Bevist tilbakespill til målvakt som plukker opp ballen.

J. Bestemt og konsekvent dommeropptreden

En dommer må ikke vise ubesluttksomhet når det gjelder å dømme straffe.

En forseelse som straffes med straffeslag i ett spillemoment må ikke resultere i frislåg i et annet spillemoment om en lignende situasjon inntreffer.

Når flere dommere (2 eller 3) dømmer, er det viktig at dommerne har samme bedømmingsskala.

REGEL 13. UTFØRING AV STRAFFESLAGET

A. Bare utespillere, som ikke er utvist, kan utføre straffeslaget

Den som etter lagoppstillingen er oppført som målvakt eller som innbytter for målvakt, tillates ikke å ta straffeslag.

Spillere som var utvist da det ble blåst for straffeslag, kan ikke ta straffeslaget, selv om utvisningstiden var utløpet før straffeslaget blir tatt.

B. Oppstilling

Ingen andre enn den som skal utfører straffeslaget og den forsvarende målvakt får være innenfor straffefeltet.

Målvakten skal stå på mållinjen til ballen er i spill.

Om målvakten ikke står på plass, bedømmes det under Regel 13 F.

Ingen spillere får stå bak kortlinjen.

C. Ballens plassering

Ballen skal plasseres på straffemerket og får ikke legges på en opphøying av snø og annet.

Dersom isen er dårlig, kan dommeren tillate at ballen flyttes bakover, ikke fremover eller til siden.

D. Utførelse

Ballen skal spilles fremover.

Spilles ballen bakover dømmes frislage til forsvarende lag.

Finting er ikke tillatt.

Tilslag og skudd skal komme som en sammenhengende bevegelse.

Mål kan gjøres direkte.

Den som tar straffeslaget, har ikke lov til å spille ballen på nytt før den har vært nær annen spiller. Dette gjelder også om ballen treffer en av målstengene og spretter ut på banen igjen.

Brudd på denne regel straffes med frislage.

Om den som utfører straffeslaget tar fart (ansats) må dette skje innenfor straffefeltet, men ikke foran ballen.

E. Feil av angripende lags spillere

Skulle noen av det angripende lags spillere begå en feil umiddelbart før et straffeslag tas, skal det dømmes således:

1: Om slaget går i mål, skal det tas om igjen.

2: Om slaget ikke resulterer i mål, ansees slaget som utført.

3: Om ballen treffer en av målstengene og spretter inn igjen på banen, skal det dømmes frislage på den plass forseelsen foregikk.

F. Feil av det forsvarende lags spillere

Skulle noen av det forsvarende lags spillere begå en feil umiddelbart før et straffeslag tas, skal det dømmes således:

- 1: Om slaget går i mål, godkjennes målet.
- 2: Om slaget ikke resulterer i mål, skal det tas om igjen.
- 3: Om ballen treffer en av målstengene og spretter inn igjen på banen, skal slaget tas om igjen.

Ved gjentatte forseelser kan dessuten utvisning foretas.

G. Feil av begge lag samtidig

Dersom det umiddelbart før et straffeslag begås feil av spillere fra begge lag, skal slaget alltid tas om igjen.

H. Pasning til medspiller ved straffeslag

Dersom straffeslaget slås som pasning til medspiller, skal dommeren være nøye med å se til at dette blir gjort korrekt.

Ballen skal spilles fremover mot mål, og må trille minst 20cm for å være i spill.

Mottaker av pasningen må i det øyeblikk ballen bli spilt, være utenfor straffefeltet og dessuten bak ballen (ikke være offside).

Skulle straffeslag spilles bakover, dømmes frislagslag for det forsvarende lag.

I. Utvisning i forbindelse med straffe

Om forseelsen som førte til straffe, medfører utvisning for resten av tiden (rødt kort grov), kan ikke vedkommende spiller erstattes.

Laget spiller med redusert antall spillere resten av kampen.

Har forseelsen kun medført tidsbegrenset utvisning (6min), og den idømte straffen fører til mål, kan laget sette inn den utviste spilleren som har kortest gjenværende utvisningstid.

I denne sammenheng anses mål gjort på straffe også om ballen blir passet til medspiller og denne slår den i mål, eller om ballen slås i mål på retur fra målvakt eller fra en av målstengene. Straffesituasjonen er ikke avsluttet før ballen har vært utenfor linjen som markerer straffeområdet. Merk at den som utfører straffen ikke kan spille på retur direkte fra en av målstengene.

Dommer skal melde fra til sekretariat og lagledelse at laget får sette inn spiller/innbytter i tilfeller som beskrevet over.

REGEL 14. STRAFF FOR BRUDD PÅ REGLENE

Dommeren skal straffe spillere og lagledere som bryter reglene etter følgende retningslinjer:

A. Tilsnakk

Dommeren kan gi tilsnakk om han anser det fordelaktig.

Tilsnakk skal ikke anvendes hvis forseelsen gir grunnlag for advarsel eller utvisning.

Når en dommer tilretteviser en spiller ved tilsnakk, skal spillet være avblåst.

B. Advarsel. (Gult kort)

Alle advarsler for tekniske feil skal gis som lagadvarsel.

Neste forseelse av samme lag skal gi utvisning 3min.

Dommeren skal gi gult kort for følgende:

Feil av målvakt

Forsøk på punktmarkering av spiller som ikke har ballen

Feil av målvakt ved målkast eller utkast, feil av angrepsspiller eller forsvarer ved hjørneslag.

Feil ved frislagsituasjoner

Ikke innta 5 meter innen 5 sekunder

C. Tre minutters utvisning. (Hvitt kort)

Om spilleren etter avblåsning for frislag slår bort eller fører bort ballen fra frislagstedet, forsøker å hindre at frislaget blir utført eller deltar i spillet med mangler i sitt utstyr.

Om en spiller som ved frislag er nærmere ballen enn 5m ikke forholder seg passiv og vinner en fordel gjennom dette, skal vedkommende utvises og det skal dømmes nytt frislag

Om spilleren unnlater å innta korrekt posisjon ved frislag (5-metersregelen) eller ved hjørneslag, og spillerens lag tidligere har pådratt seg lagadvarsel for samme.

Om spilleren hindrer en motspiller uten ball når det egne laget har ballen (obstruksjon)

Om en utespiller deltar i spillet uten kølle eller med avbrutt kølle eller han ikke fjerner delene av sin avbrutte kølle fra banen.

Lag som kommer for sent ut på isen til oppsatt tid.

Lag som kommer for sent ut på isen etter pause.

D. Seks minutters utvisning. (Blått kort)

Ulovlig spill mot motspiller, som eksempel kan nevnes slag på motspillers kølle, påkjøring av motspiller, fastholding, takling med ben eller kne og slag på skøytene. Om spilleren protesterer mot dommerens avgjørelse.

Om spilleren med hensikt kaster kølla eller annen gjenstand mot ball eller mot motspiller.

Dette gjelder også for spillere på innbytterbenkene. I dette tilfelle skal laget reduseres på banen med en spiller i 6 minutter.

Om spilleren opptrer upassende mot andre spillere (med- eller motspillere,) ledere, funksjonærer eller tilskuere.

Om spilleren setter i gang spillet med et direkte skudd før nytt signal er gitt.

Om en spiller stopper ballen med arm, hånd, hode eller på en annen ulovlig måte i avgjørende fordel.

Ved feil innbytte eller om et lag spiller med for mange spillere på banen, skal feilende spiller utvises i 6 min. fulltidsutvisning

Hindre en motspiller når ballen ikke er innenfor rekkevidde. (Interference)

Dersom spiller deltar uten å være oppført på den signerte kamprapporten, skal laget tildeles en 6 min utvisning som lagstraff.

Kapteinen velger hvem som skal markere lagstraffen. Utvisningstiden skal sones fullt ut.

F. Utvisning for resten av kampen (Ikke grov forseelse, ingen rapport)

Spiller som blir idømt rødt kort skal henvises til garderoben, men ikke rapporteres.

Laget får en 6 minutters lagstraff, fulltidsutvisning.

Kapteinen velger hvem som skal markere straffen.

Spiller som begår et regelbrudd som kun betinger 3 eller 6 min utvisning skal likevel utvises for resten av kampen, dersom spiller tidligere i kampen har vært utvist 2 ganger med tidsbegrenset straff.

Dersom siste forsvarer på en ulovlig måte og sabotasjemessig takler en angriper og derved hindrer en klar scoringsmulighet, skal synderen straffes med rødt kort.

En spiller som har blitt utvist 3 minutter for ikke å ha utstyret i orden, og allikevel kommer inn på banen under kampen, skal spilleren utvises for resten av kampen.

En utvist spiller som gjør seg skyldig i usportslig opptreden under utvisningstiden eller i pausen.

Om det er grov skal det rapporteres.

Spiller som er idømt 6 min utvisning og som protesterer mot dette, skal utvises for resten av kampen (gjelder ikke 6+6 usportslig opptreden)

Det samme gjelder en tidsutvist spiller som forlater utvisningsbenken eller banen uten dommerens godkjenning.

G. Utvisning for resten av kampen. (Grov forseelse, rapport skrives)

Spiller som blir idømt rødt kort skal henvises til garderoben. Hendelsen skal rapporteres.

Laget spiller redusert resten av kampen.

Dommeren skal straffe spillere for resten av kampen for følgende forseelser:

Om spilleren angriper en motspiller på en brutal måte, for eksempel med direkte slag eller spark på hender, armer, -kropp eller blir truffet av kastet kulle.

Om spilleren angriper en motspiller på en brutal måte, for eksempel ulovlig takling i høy hastighet, takler fra blindsonen mot ben, hode.

Om spilleren skjeller ut dommeren, funksjonærer, andre spillere, ledere eller tilskuere.

Om en spiller ifm med en utvisning for usportslig opptreden gjør seg skyldig i ytterligere en utvisning

Spillere som blir utvist etter de eksempler som er nevnt under punktene F og G har full kampstraff for resten av kampen (herunder også eventuelle ekstraomganger og straffeslagskonkurranse) og kan heller ikke erstattes.

H. Fulltidsutvisning

I følgende situasjoner skal 6 minutters utvisning sones fullt ut selv om motstander gjør mål:

Om to eller flere spiller blir utvist i samme situasjon

Ved feil innbytte

Om et lag spiller med for mange spillere på banen

Spiller som markerer 6 min utvisning for usportslig opptreden av lagleder

Spiller som markerer 6 min utvisning for rødt kort på lagleder.

Spiller som markerer 6 min utvisning for rødt kort mild

Spiller som markerer 6 min utvisning for administrativ feil ved den signerte kamprapporten

I. Tidsutvist spiller

Tidsutvist spiller skal oppholde seg på særskilt utvisningsbenk, eller i nærheten av midtlinjen.

Kun ved alvorlig skade tillates han å forlate dette stedet selv om det gjenstår kort tid av kampen.

Dommeren gir beskjed om utvisningstidens lengde til kampsekretæren.

Kampsekretær eller dommer kontrollerer utvisningstiden og gir spilleren beskjed når den er ute.

Ved utvisningstidens slutt kan hvilken som helst spiller tre inn på banen, ikke nødvendigvis den som ble utvist. Inntreden skal skje ved midtbanen.

Når det er blåst for hjørneslag må utvist spiller vente til spillet er igangsatt før han kan tre inn på banen selv om utvisningstiden er over.

J. Beregning av utvisningstiden

Tidtaking for en utvisning begynner først når spillet er satt i gang igjen etter at utvisningen er foretatt. Om dommeren gir tillegg i spilletiden i løpet av en spillers utvisning, skal dette tillegget også gjelde utvisningstiden.

En utvist spiller får ikke komme inn når det er blåst for hjørneslag selv om utvisningstiden er ute.

Spilleren må vente til ballen er satt i spill.

K. Utvist spiller som trer for tidlig inn på banen igjen

Skulle en utvist spiller tre inn på banen før utvisningstiden er over, uten at den som er ansvarlig for tidtakingen har gitt beskjed om det, skal spiller utvises med rødt kort (mild)

Om kampsekretæren feilaktig har gitt spilleren anvisning om å tre inn i spillet igjen, skal spilleren tas ut og avtjene resten av utvisningstiden når feilen blir oppdaget.

Skulle et lag gjøre mål når en av dets spillere har trådt for tidlig inn i kampen etter en utvisning, skal målet underkjennes.

L. Forseelser begått av tidsutvist spiller

Tidsutvist spiller som gjør seg skyldig i en ny forseelse på benken eller i pausen skal straffes for denne forseelsen med rødt kort.

Forseelsen rapporteres dersom den er grov.

M. Straff av lagledere og innbyttere på laglederbenken

Lagledere og innbyttere kan gis muntlig advarsel, 6 minutters utvisning og grovt rødt kort.

En spiller på innbytterbenken som blir utvist 6 minutter for usportslig opptreden skal plasseres på utvisningsbenken og laget på isen skal reduseres med en spiller.

Om en lagleder under kampens gang gjør seg skyldig i usportslig opptreden skal straffen først iverksettes ved neste naturlig brudd i spillet, uansett hvem av lagene som har ballen.

Om en spiller på innbytterbenken gjør seg skyldig til grovt rødt kort skal laget på isen reduseres med en spiller resten av kampen.

Lagledere som blir utvist 6 minutter for usportslig opptreden eller for administrative feil med den signerte kamprapporten kan fortsette å lede laget. Lagkapteinen utpeker hvem som skal markere straffen. Straffen er en fulltidsutvisning, laget får ikke sette innpå en ny spiller selv om motstander gjør mål.

Om lagledere får rødt kort skal dette alltid rapporteres. En utespiller, ikke målvakt, skal markere straffen på 6 minutter og laget reduseres med en spiller. Lagkapteinen utpeker hvem som skal markere straffen. Straffen er en fulltidsutvisning, laget får ikke sette innpå en ny spiller selv om motstander gjør mål.

Den utviste lagleder skal henvises til garderoben.

Spillere som blir utpekt av lagkapteinen til å markere utvisning skal ikke skrives inn i kamprapporten.

N. Forseelser utenfor selve spilletiden

Om en spiller før kampen gjør seg skyldig i forseelse som kvalifiserer til kampstraff, skal spilleren bortvises. Laget reduseres med en innbytter.

Om en spiller gjør seg skyldig til en forseelse som kvalifiserer til kampstraff i det dommerne har kommet inn på banen rett før kampstart, eller i pausen skal laget reduseres med en spiller resten av kampen. Om hendelsen skjer etter kampen er ferdig skal hendelsen rapporteres.

REGEL 15. DOMMERE OG KAMPSEKRETÆR

A. Dommerens myndighet

Dommerens myndighet trer i kraft i det øyeblikk han kommer til arenaen og varer til han forlater det.

Dommeren bør påse at publikum ikke trenger seg inn på banen og derved hindrer spillet.

Han kan pålegge arrangøren å sørge for at publikum inntar plasser som ikke hindrer spillet.

Publikum er også til en viss grad underlagt dommerens myndighet, for så vidt som dommeren kan utvise fra banen tilskuere som grovt sjikanerer dommer eller spillere, eller som på annen måte oppfører seg slik at de er til sjenanse for avviklingen av kampen.

Med hensyn til rått spill får dommeren følge sitt eget skjønn.

Når en spillers opptreden er farlig, eller kan bli farlig, skal dommeren dømme frislagn.

Om dommeren finner det nødvendig, skal samtidig spilleren advares, og ved gjentakelse skal spilleren vises ut. Dersom det forekommer voldsomheter, kan dommeren uten forutgående advarsel vise ut de som forgår seg.

B. Dømmingen

Dommerens avgjørelser i alle spørsmål som bygger på skjønn, er endelige.

Ved brudd på spillereglene fra spillernes side, skal dommeren blåse som tegn på at spillet skal avbrytes.

Umiddelbart etterpå skal dommeren blåse på nytt som tegn på at spillet kan gjenopptas.

Dommeren har rett til å dømme frislagn hver gang en spillers oppførsel synes å utarte eller bli farlig for motspillerne selv om ikke forseelsen er av en slik art at det bør gripes til de strengeste straffer.

Med hensyn til rått spill får dommeren følge sitt eget skjønn.

Når en spillers opptreden er farlig, eller kan bli farlig, skal dommeren dømme frislagn.

Om dommeren finner det nødvendig, skal samtidig spilleren advares, og ved gjentakelse skal spilleren vises ut. Dersom det forekommer voldsomheter, kan dommeren uten forutgående advarsel vise ut de som forgår seg.

Hvis det viser seg og om det har blitt levert inn en protest på en dommeravgjørelse med åpenbare feil, som utgjør en betydelig risiko for skade på spiller, trener, dommer eller funksjonærer, kan en jury sette dommerens avgjørelse til side.

C. Instruksjon fra sidelinjen

Det er null 0-toleranse ovenfor lagledere mht. verbale og fysiske mishagsyttringer rettet mot dommere/kompledere/spillere.

I offisielle kamper må dommerne på ingen måte tillate trenere, ledere eller innbyttere på en forstyrrende måte å instruere spillerne ute på isen. Forsøk på dette kan gi en advarsel eller utvisning.

Lagleder får løpende gi instruksjoner til sitt lag.

D. Rett til å nekte en spiller å delta

Dommeren har rett til å nekte en spiller om vedkommende opptrer upassende ovenfor spillere, dommere, publikum, funksjonærer eller om dommeren ser at spillerens tilstand er i en slik forfatning at vedkommende ikke får spille kampen.

Laget til den avstengte spilleren har i dette tilfelle rett til å sette inn en ny spiller.

Gjelder ikke om forseelsen faller innunder regel 14 N.

E. Kampsekretær

I alle kamper skal det benyttes kampsekretær. I takt med elektronisk kampskjema er det derfor behov for kampsekretær.

Kampsekretæren er en ansvarlig funksjonær som i et hvert henseende er underlagt dommeren.

F. Kamptiden

Dommeren er ansvarlig for at spilletiden blir holdt.

Dommeren skal forlenge spilletiden med den tid som er gått tapt på grunn av uhell eller av andre årsaker.

Likeså skal dommeren avbryte spillet når det finnes nødvendig.

G. Kamprapporten

Dommeren skal notere seg resultatet av kampen og rapportere dette til den myndighet som kampen sorterer under.

Ansvarlig dommer skal signere kamprapporten slik at den blir godkjent.

Ellers skal dommeren rapportere dårlig oppførsel eller enhver annen forseelse som kvalifiserer til rapport, og som er begått av tilskuere (navngitte eller ikke navngitte), ledere, spillere, eller kampfunksjonærer, når dette finner sted på banen eller i dens nærhet, så vel før, som under og etter kampen.

Ansvarlig myndighet skal på grunnlag av rapporten treffe en avgjørelse overfor de som har forsett seg.

H. Dommerens antrekk

Dommeren skal være på skøyter og skal bære en godkjent dommerdrakt med striper og mørke langbukser.

FIB/NBF kan bestemme at dommerne skal bære andre farger på dommerjakken.

Dommeren skal benytte like jakker som skal skille seg fra lagenes drakter og skal være utstyrt med sort hjelm.

Merk!

Utvising av spillere skal kun praktiseres i siste års 7`er.

Utvising av yngre spillere skal gjøres på den måten at man sier fra til respektive lagleder at han feilende spiller skal ta et bytte.

Om ikke annet er nevnt under disse reglene gjelder NBF sine spilleregler for bandy.