

BRUKERVEILEDNING FOR FØRING AV INNEBANDYLIVE

Påse at du har tilgang til din unike bruker i Min Idrett (Idrettens ID), slik at du får logget deg på TurneringsAdmin (TA) og InnebandyLIVE (LIVE). Ved innloggingsproblemer ring support på tlf. 21029090 (hverdager 0800-2000).

Påse at du har fått tildelt funksjonen Kamper LIVE eller Kampanvarlig på gruppenivå i SportsAdmin. Det er disse funksjonene som gir deg rettigheter til å føre LIVE for alle klubbens lag. Ta kontakt med klubbens leder for å få tildelt funksjonene.

Når du har fått tilgangsrettighet:

Logg på TA (<https://ta.nif.no>) (lenke til TA finnes også i Min Idrett)

Finn «Live-kamper» under «Klubb».

Trykk på kampnummeret til den kampen du skal føre LIVE for å komme til «Kampdetaljer».

Sjekk om detaljer under «Oppdrag» er korrekte, slik at du er sikker på at det er riktig kamp.

Sjekk om det er riktige dommere på kampen under «Vis dommeroppdrag».

Under «Spillere» skal laglederne allerede ha lagt inn kamptroppen for sitt lag, men her kan sekretariatet eventuelt bistå med registrering i hallen før kampstart. Dette gjøres ved å trykke på «Rediger» etter «Spillere» og så «Vis» lagsnavn. Du kan her legge spillere og støtteapparat over fra spillerstall til kamptropp. Man kan her også legge til eksterne spillere til spillerstall, som så kan legges til i kamptropp. I kamptroppen registrerer man også evt manglende draktnummer, kaptein og haker av for Deltatt (samme som ikke påført draktnummer i løsningen med kampskjema på papir). NB! Husk å lagre endringer!

Når dette er korrekt registrert i TA sammen med laglederne skal kampen eksporteres til LIVE. Trykk på knappen «Eksporter kampdata til LIVE», og man får en bekreftelse på at overføring er vellykket.

Trykk så på knappen «Gå til LIVE», og det åpnes en ny fane med den aktuelle kampen i InnebandyLIVE. Hvis man får en melding om at kampen ikke er tilgjengelig for Live, kan du endre nettadressen til <https://liveadmininnebandy.nif.no> og trykke Enter. Da får man opp en side med oversikt over tilgjengelige Live-kamper, og man velger sin kamp og «Gå til kamp».

Da er man inne i selve InnebandyLIVE der føringen av kampen skal foregå.

Gå sammen med laglederne i god tid før kampstart for å gå igjennom kamptroppene i LIVE under «SPILLERE». Dette for å påse at alt er korrekt med hensyn til spillere som er haket av for Deltatt, korrekte kapteiner, målvakter og draktnumre. Når laglederne er fornøyde MÅ de signere med en pinkode hentet fra appen Min Bandy. Signeringen skjer ved å trykke på knappen «Signer kamptropp». NB! Hvis dere får opp varsel om at koden ikke er korrekt så forsøk koden til en annen i støtteapparatet. Hvis ingen fungerer går dere bare videre (dere er ikke låst av systemet ved slike hendelser).

Da er alt klart for å starte føringen i LIVE under «Gå til LIVE registrering».

Føring av LIVE:

For å føre LIVE trykker dere på Gå til LIVE-registrering i menyen på forsiden.

Målvakter

Dere får et varsel om at dere ikke har lagt til Målvakter. For at redningsprosent på målvakter skal bli riktig må dere sørge for at korrekt målvakt er registrert på hvert lag til enhver tid. Dere legger inn målvaktene ved å trykke på Målvakt nederst i bildet under boblen Skudd.

Klokken

Sett i gang klokken når kampen starter, og så stoppes og startes den på samme måte som kampuret i hallen. Ved hendelser som mål, utvisninger, straffeslag, timeout osv. stopper dere klokken, og ser så på kampuret. Hvis klokkene ikke er synkrone så trykker dere på klokken øverst i bildet og endrer tiden + OK, så hopper dere tilbake til føringsbildet der dere da kan registrere hendelsen på riktig tidspunkt.

NB! Det er ikke nødvendig å endre klokken når dere fører skudd. Om tidspunktet for et skudd avviker noen sekunder fra reell klokke er dette ikke kritisk.

Skudd

Det skal føres skudd fortløpende pr lag, slik at man får en skuddstatistikk og redningsprosent for målvaktene. Trykk på boblen for Skudd for det laget som skyter og trykk OK i nytt bilde. Hvis du trykker OK+NY så registreres det to skudd av gangen (fin å benytte når det f.eks. er skudd + skudd på retur).

Mål

Ved mål stopp klokken, sjekk at klokken er synkron med kampuret (endre tiden hvis nødvendig) og trykk på boblen Mål for det laget som scoret.

Dere får opp noen alternative draktnummer som kan velges direkte. Hvis det er en annen som scoret målet så trykk på knappen med prikker og dere får opp grafikk på hele laget med draktnummer og navn. Velg målscoreren. Hvis målet hadde assist så gjør det samme med Assist og trykk så OK.

Hvis målet var selvmål trykker dere på Selvmål og OK.

Dere hopper automatisk tilbake til Live-registrering, starter klokken når kampen settes i gang og dere kan fortsette føring av hendelser.

Utvisning

Ved utvisning stopp klokken, sjekk at klokken er synkron med kampuret (endre tiden hvis nødvendig) og trykk på boblen Utvisning for det laget som fikk utvisningen.

Trykk på draktnummeret til spilleren som fikk utvisningen. Det kommer da opp automatisk en liste over forseelser (2 min., 5 min., 2+10 min. og kampstraff).

Velg den forseelsen dommeren gir dere beskjed om.

Da får dere opp alternativer for hva slags brudd på forseelsen det er og velger det bruddet dommeren gir beskjed om (Høy kølle, Slag, Usportslig opptreden, Kampstraff 2 osv.).

NB! Listene for forseelser og brudd vil på noen håndholdte enheter komme opp nederst i bildet, så da må dere scrolle dere nedover for å finne disse.

Avslutt med å trykke OK.

Timeout

Ved timeout til et av lagene stopp klokken, sjekk at klokken er synkron med kampuret (endre tiden hvis nødvendig) og trykk på knappen Timeout i midten under hendelsesbildet.

Velg hvilket lag som begjærte timeout og laget vil automatisk få dette registrert på seg.

Straffeslag

Ved straffeslag stopp klokken, sjekk at klokken er synkron med kampuret (endre tiden hvis nødvendig) og trykk på knappen Straffeslag til venstre under hendelsesbildet.

Velg laget som fikk tildelt straffeslaget.

Trykk på den hvite knappen med prikker for å velge spiller som skal utføre straffen.

Sjekk at riktig målvakt er registrert for motstanderlaget.

Hvis de bytter målvakt kan dette endres her ved å trykke på draktnummeret til målvakten og velge annen målvakt.

NB! Målvakten det er endret til vil kun bli registrert som målvakt på straffeslaget. Hvis den nye målvakten skal fortsette å spille etter straffeslaget må dette etter straffeslaget endres ved å trykke på Målvakt i bildet dere fører hendelser og endre til den nye målvakten.

Etter at straffeslaget er utført trykker dere på Mål, Bom (skudd utenfor) eller Redning og så OK.

LIVE WEB

Hvis dere er i bildet dere fører hendelser så kan dere ved å trykke på knappen Meny nederst til venstre i bildet komme til «førstesiden» for InnebandyLIVE. På denne siden finner dere en knapp som heter LIVE WEB.

Ved å trykke på denne får dere opp en ny fane i nettleseren som viser hva publikum fortløpende ser når dere fører hendelser.

Det kan være greit å sjekke den siden for å se om LIVE fungerer med hensyn til å videreformidle hendelsene dere fører. NB! Det er fortsatt noe smårusk i visningen, så slike ting som blant annet timeout, periode startet, periode avsluttet og kamp avsluttet vises ikke for publikum. Dette skal rettes i neste uke.

Endring eller sletting av tidligere hendelser

Hvis man får beskjed om at et mål, en assist eller en utvisning er tildelt feil spiller eller lignende, så kan man endre på dette ganske enkelt. Hvis den hendelsen vises i føringsbildet kan du bare trykke på den, så kommer det opp et bilde der man kan endre spiller, type utvisning osv. avhengig av hvilken type hendelse det er.

Hvis det derimot er en hendelse langt tilbake i kampen, som ikke vises i det bildet du er, så må du gå inn i loggen (knappen Logg nederst i bildet) og trykke på hendelsen for å endre den. Der kan du også eventuelt slette en hendelse, hvis det viser seg at den ikke skal registreres.

Hvis dere har avsluttet en periode eller kampen uten at det var ønskelig, så kan også det slettes i loggen og dere kan registrere videre.

I periodepauzene bistår sekretariatet laglederne hvis de ønsker å hake av en ny spiller som Deltatt. Hvis det gjøres slike endringer krever dette en ny signatur med pinkode fra lagleder. NB! Systemet krever ingen signaturer for å fungere, men det er en trygghet for sekretariatet at det registreres bekreftelser fra lagledere og dommere for endringer som er gjort.

Ved uavgjort og tilrettelegging for straffekonkurranse

Ved uavgjort skal det registreres straffekonkurranse i LIVE. For at dere skal kunne føre dette er det SVÆRT viktig at dere ikke avslutter 3. periode før dere har lagt til rette for straffekonkurranse. Det gjøres på følgende måte:

Ikke avslutt 3. periode! Trykk først på Meny nederst i bildet, og så på Perioder. Der får dere opp en oversikt over tre perioder og straffekonkurranse. Dere må der hake av for Straffekonkurranse og så Lagre.

Dere kommer direkte tilbake til forsiden der dere kan trykke på Avslutt periode oppe til høyre. Trykk på Avslutt periode i boksen som kommer opp. Dere får opp et signal om at perioden er avsluttet og ved siden av klokken står det Straffekonkurranse.

Nå er også knappen for Straffekonkurranse nede til høyre i bildet blitt aktivert, slik at dere kan trykke på den og komme inn i føring av Straffekonkurranse.

Straffekonkurranse

Trykk på knappen for Straffekonkurranse nederst til høyre i bildet.

Trykk på det hvite åpne feltet, der det feilaktig pt står Målgjører og velg den som tar den første straffen for det laget som starter. NB! Påse at riktig målvakt kommer opp for motstanderlaget. Målvakten kan endres i dette bildet for hver straffe hvis en annen målvakt står i mål.

Trykk så på Mål eller Ikke mål og da hopper registreringen automatisk over til det andre laget, og slik føres det helt frem til straffekonkurransen er avgjort.

Trykk på Vinner for det laget som vant straffekonkurransen.

Avslutning av kamp

Når kampen er ferdig og evt straffekonkurranse er ferdigregistrert trykker dere på Avslutt periode oppe til høyre i bildet, og så på «Avslutt periode og kamp».

Dere kommer da inn i et bilde der dere registrerer start- og sluttid for kampen, lagenes beste spillere, tilskuerantallet og eventuelt om det er noe dere ønsker å notere.

Under internt notat skal det for eksempel føres opp at protest vil bli sendt inn osv.

Under eksternt notat kan dere før eksempel føre opp årsaken til at en kamp er blitt avbrutt eller annen info som ønskes formidlet ut.

Her er det også kanskje en liste over hendelser med advarsler. Her kommer det opp hendelser som det kan være feil med, som for eksempel at det ikke er ført på målscorer osv. Da kan dere trykke på den hendelsen og rette opp dette.

MEN; mange av disse hendelsene har advarsel på seg uten at det er kritisk. Det er advarsel fordi det kanskje ikke er ført opp assist på en scoring, at det er selvmål, at det er et avgjørende mål i straffekonkurranse osv. Systemet tenker at her kan det være feil pga at det ikke er ført målscorer eller assist, men det kan være helt korrekt ført av dere.

Signering av kampskjema

Før dere avslutter kamp må kampens dommere sjekke kampskjema og signere dette.

Trykk på Kampskjema nederst til høyre i bildet.

Da får dere opp kampskjemaet som dommerne kan se igjennom.

Når de er fornøyd med skjemaet trykker dere på knappen Signer kampskjema øverst til venstre i bildet.

En eller begge dommere signerer med sin(e) pinkoder, som de henter på sin profil i appen Min Bandy og dere trykker på Signer.

Dere skal da få beskjed om at Signert skjema er innsendt, og dere kan lukke dette vinduet.

Tilbake i avslutningsbildet trykker dere på «Avslutt». Dere vil mest sannsynlig få opp en boks med de samme advarslene på enkelte hendelser som nevnt tidligere. Overse varsel, hvis dere vet at dere har registrert alt riktig, og trykk på JA.

Vent til dere ser meldingen «Slutfører kamp – vennligst vent....»

Hvis overføringen går bra så får dere beskjed om at kampen er lukket og dermed er automatisk eksport av data tilbake til TA slutført og dere kan lukke nettleseren.