

VIKTIG INFORMASJON TIL FØRERE AV INNEBANDYLIVE

PIN-kode for signering av kamptropp før kampstart:

Flere i støtteapparatene har opplevd at PIN-koden de henter i appen Min Bandy ikke fungerer når de skal signere for kamptroppen før kampstart. I de aller fleste tilfeller skyldes dette at de ligger med flere brukere (duplikater) i SportsAdmin (SA), og at disse må slås sammen slik at de kun er registrert en gang i SA.

Personer i støtteapparatet som opplever dette er blitt bedt om å ringe support tlf. 21029090 første hverdag etter kamp, slik at de kan hjelpe dem med å løse dette. Dette kan også dere gi dem beskjed om.

Det er også verdt et forsøk enten å logge ut og inn igjen, eller sjekke om dere har den siste oppdaterte versjonen av Min Bandy. Min Bandy oppdateres med jevne mellomrom og vi anbefaler selvfølgelig at alle oppdaterer denne.

NB! Hvis ingen i støtteapparatet i kamptroppen får sin pinkode til å fungere kan allikevel sekretariatet gå videre med føring av InnebandyLive, da dette ikke skal hindre at en kamp gjennomføres i InnebandyLive. Det er dog viktig at alle forsøker, da signering tross alt er påkrevd i henhold til reglementet.

Hake av spillere som Deltatt i kamptroppen før kampstart:

Spillere uten draktnummer kan ikke delta i kamp før de får draktnummer påført i 1. eller 2. periodepause heter det i spillereglementet (slik blir det gjort i papirutgaven av kampskjemaet).

I InnebandyLive fungerer dette slik at lagleder, ved registrering av kamptropp i TurneringsAdmin, haker av alle spillerne som skal spille som Deltatt i kolonnen som heter «Deltatt» (det er ikke tilgang til slik registrering hvis man legger inn kamptropp via Min Bandy).

Alternativet er da at lagleder påser at dette blir gjort i sammen med sekretariatet direkte i InnebandyLive før kampstart. Dette gjøres under knappen Spillere i menyen og så hjemme- eller bortelag. Etter at dere har haket av Deltatt på de som skal spille, signerer dere for kamptroppen med PIN-kode.

Hvis spillere som ikke er haket av med Deltatt skal spille må lagledere gi beskjed om dette til dommerne i periodepausen før de skal spille, slik at sekretariatet kan hake av Deltatt på disse før de entrer spillebanen. Dette er kun lov i 1. eller 2. periodepausen.

NB! Spillere som deltar i kamp uten at de er haket av med Deltatt skal idømmes kampstraff 1, da de ikke er spilleberettiget i henhold til spillereglementet. Disse spillerne vil heller ikke fremkomme i spillerstatistikken etter kampslutt før de er registrert som Deltatt.

Den spillende målvakten må alltid velges i InnebandyLive før kampstart:

Det første en alltid må starte med før kampen starter, er å velge hvilken målvakt som starter hos begge lagene. I føringsbildet er det tre bobler som heter Mål, Utvisning og Skudd for både hjemme- og bortelag. Under disse står det «Målvakt Ikke valgt», og der trykker en og velger korrekt målvakt. Da vil målvaktene få registrert redningsprosent.

NB! Sekretariatet må påse å endre målvakt hvis lagene bytter under kampen. Hvis dette ikke gjøres vil ikke korrekt målvakt få registrert redningsprosent. Ved bytte av målvakt ved straffeslag kan dette gjøres i bildet der straffen registreres samtidig med at dere velger hvem som tar straffen.

Hvis dere mister internett-tilgangen under kamp:

Om en mister internett-tilgangen under kampen, vil Live-admin gå i Offline-modus og hele toppen av føringsbildet vil bli rødfarget, noe som indikerer at dere er uten nettilgang.

En kan likevel fortsette å plote hendelser som vanlig.

Det vil også komme opp informasjon om antall hendelser som ligger i kø. Disse hendelsene vil bli mellomlagret til maskinen igjen får internett-tilgang, hvor da disse mellomlagrede hendelsene vil bli synkronisert til server og hendelsene popper opp fortløpende igjen for de som følger med på kampen Live.

NB! Når dere er offline bør man være ekstra nøye, og kanskje også kladde hendelsene og evt endringer på papir. Dette gjelder også skudd. Når man igjen er online sjekker dere om disse er kommet med i loggen.