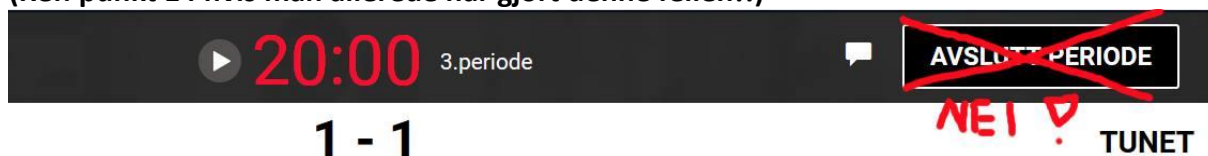


Kamper i InnebandyLive hvor det skal kåres en vinner

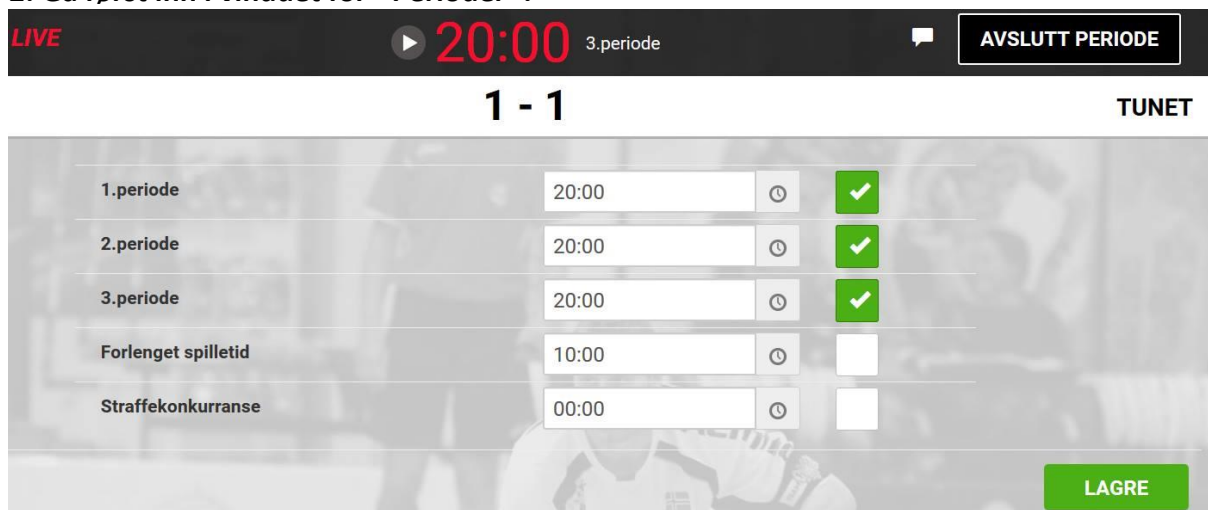
(Kamper med eventuell forlenget spilletid og straffekonkurranse.)

Huskeliste for kamper i InnebandyLive som etter ordinær spilletid har et uavgjort resultat, men som skal fortsette for å kåre en vinner:

1: **IKKE avslutt 3.periode før man har forklart systemet hva som skal skje videre.**
(Ref. punkt 14 hvis man allerede har gjort denne feilen!!)



2: Gå først inn i vinduet for «Perioder».



Man kan navigere til dette vinduet på to forskjellige måter:

A: Trykk på klokka øverst. Trykk så nederst til venstre i neste vindu «Gå til perioder».



B: Velg «Meny» på den nederste sorte raden.



Velg «Perioder» i hovedmenyen.



3: Huk av forlengt spilletid i «Perioder» -vinduet.

1.periode	20:00	🕒	✓
2.periode	20:00	🕒	✓
3.periode	20:00	🕒	✓
Forlengt spilletid	10:00	🕒	✓
Straffekonkurranse	00:00	🕒	<input type="checkbox"/>

LAGRE

4: Trykk «Lagre».

1.periode	20:00	🕒	✓
2.periode	20:00	🕒	✓
3.periode	20:00	🕒	✓
Forlengt spilletid	10:00	🕒	✓
Straffekonkurranse	00:00	🕒	<input type="checkbox"/>

LAGRE

NB!

5: Bekreft «OK» på varslingen som kommer opp.

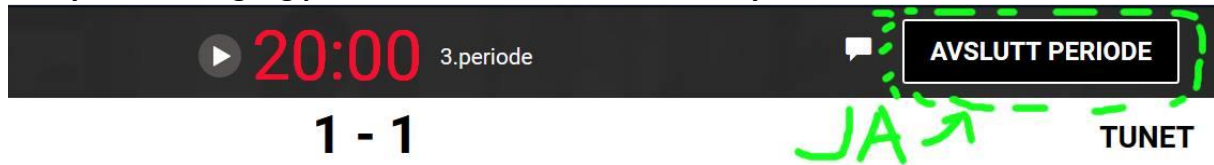
Det virker som om kampen allerede har startet. Sikre at ingen hendelser er registrert på noen perioder som er deaktiverte.

TILBAKE OK

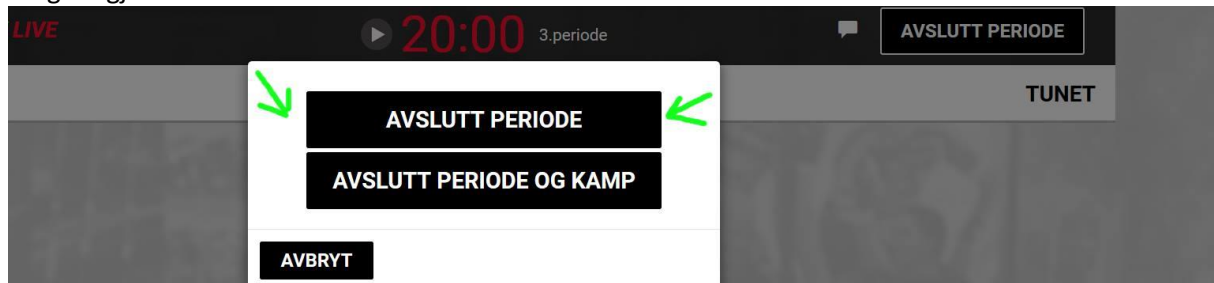
TUNET

(Etter «OK» kommer man automatisk tilbake til hovedmenyen.)

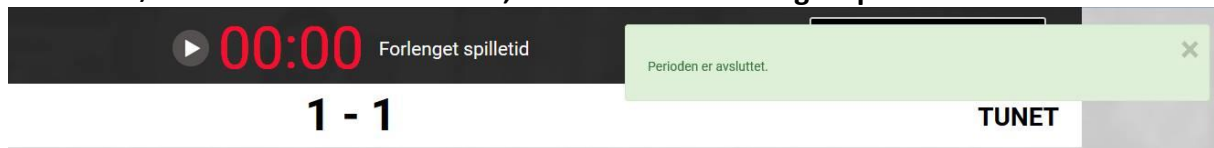
6: Trykk først en gang på «Avslutt Periode» øverst til høyre.



Velg så igjen «Avslutt Periode».



7: Klokka øverst skal nå være nullstilt, med teksten «Forlenget spilletid»



(Det kommer også en varsling om at perioden er avsluttet.)

8: Alt er nå klart for å starte spilleforlengelsen.



9: Ved registrering av et mål i spilleforlengelsen vil systemet tolke dette som at kampen er avgjort. Perioden blir automatisk avsluttet og man kommer til vinduet hvor man fyller inn informasjon om beste spillere, tilskuere, kampskjema-signering, osv.

Vanlig prosedyre for utfylling av disse data samt dommersignering følger videre før kampen avsluttes nederst til høyre.

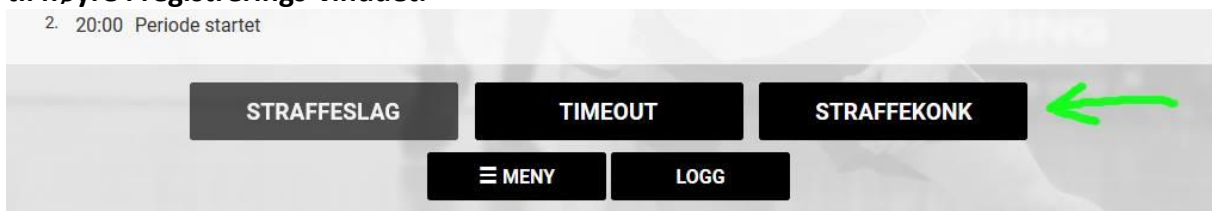
10: Hvis det etter spilleforlengelsen fortsatt ikke er kåret en vinner, gjentas punktene over, med eneste endring å nå også huke av for straffekonkurranse i «Perioder» -vinduet. (NB! Fortsatt viktig å ikke velge «Avslutt periode» før man har valgt Straffekonkurranse!)



1.periode	20:00	✓
2.periode	20:00	✓
3.periode	20:00	✓
Forlengt spilletid	10:00	✓
Straffekonkurranse	00:00	✓

TILBAKE LAGRE

11: Etter «Avslutt periode» vil nå «Straffekonkurranse» -vinduet være tilgjengelig nederst til høyre i registrerings-vinduet.

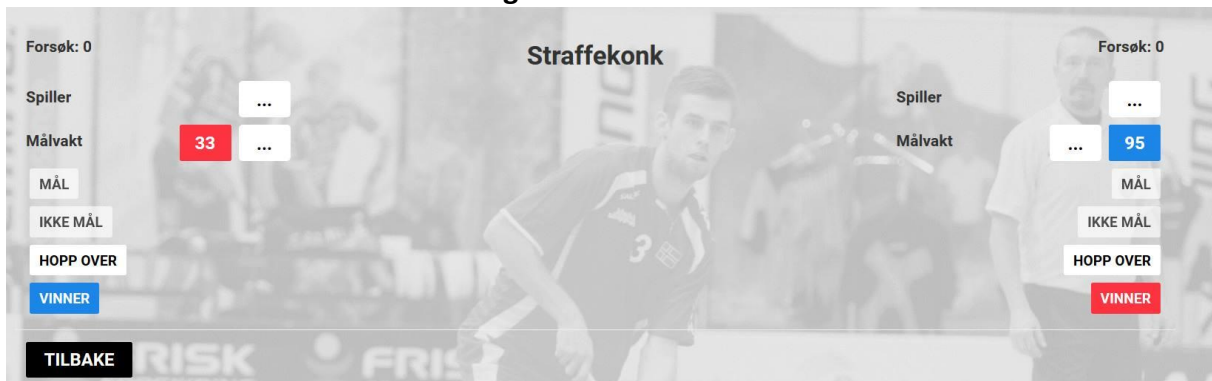


2. 20:00 Periode startet

STRAFFESLAG TIMEOUT STRAFFEKONK

MENY LOGG

12: Trykk på «Straffekonk» og man kommer til registreringsvinduet for straffekonkurransen hvor man kan registrere straffene.



Forsøk: 0 Straffekonk Forsøk: 0

Spiller ... Spiller ...

Målvakt 33 ... Målvakt ... 95

MÅL IKKE MÅL HOPP OVER VINNER

TILBAKE

13: Når man trykker på «Vinner» for et av lagene, avslutter systemet «perioden» automatisk og man kommer til avslutnings-vinduet. (Ref punkt 9).

14: Hvis man skulle gjøre en feil-registrering kan denne alltid endres eller slettes. Dette gjelder også feilaktig avsluttet periode, feilaktig registrert mål i spilleforlengelse, feil vinner i straffekonkurranse, osv.

Benytt følgende generelle fremgangsmåte:

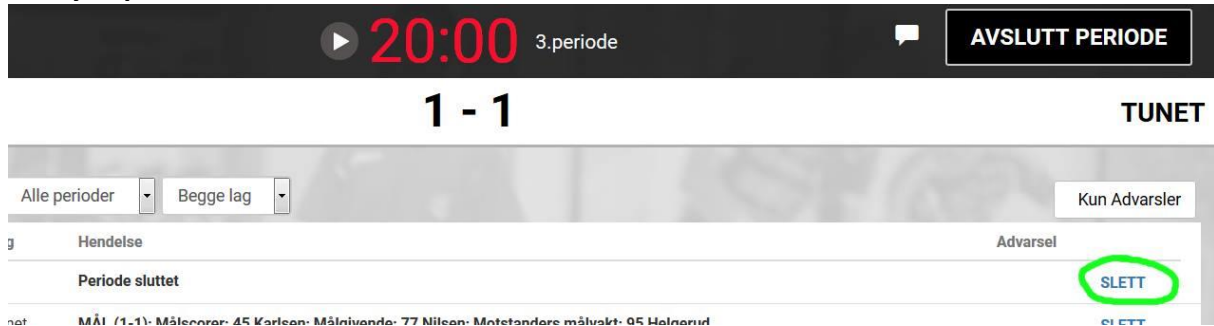
A: Gå til «Logg» som man finner som et valg i nederste sorte meny i registreringsvinduet.



T: JD STRAFFESLAG TIMEOUT STRAFFEKONK MÅ

MENY LOGG

B: Trykk på «slett» for den hendelsen man ønsker å slette.



The screenshot shows a live event interface. At the top, there is a play button, a large red timer showing '20:00', and the text '3.periode'. To the right, there is a 'TUNET' logo and a button labeled 'AVSLUTT PERIODE'. Below this, the score '1 - 1' is displayed. The main content area has a header with 'Alle perioder' and 'Begge lag' dropdown menus, and a 'Kun Advarsler' button. A table below shows a list of events, with the first row containing 'Periode sluttet' and a 'SLETT' button circled in green. At the bottom, there is a list of names: 'MÅI (1-1) Målecran 45 Karlean Målnivande 77 Nilan Motetanders målvakt 05 Halnanul'.

C: Noen hendelser i loggen, som f.eks periode sluttet, kan man kun slette, andre hendelser som mål, skudd, utvisninger, osv. kan man også i loggen trykke på, for å gjøre rettinger.

D: Hvis man er usikker på hvordan man kommer seg til «Logg», kan man fra de fleste vinduer trykke «Tilbake». Gjør dette til man kommer til hovedmenyen. Trykk her på «Gå til liveregistrering», og man vil finne «Logg» som et valg nederst. (Ref. 14-A)

E: Er man i vinduet hvor man ser en print av kampskjema eller hvor dommerne signerer, er dette åpnet i en annen fane i nettleseren, og man må tilbake til forrige fane i nettleseren for å finne hovedmenyen!

F: Har man feilaktig trykket på «Avslutt» i «Avslutt kamp» -vinduet og man får melding om at kampen er lukket, er det ikke mulig å gjøre flere endringer i InnebandyLive for kampen. Kontakt da evt. administrerende myndighet for kritiske endringer som må gjøres.

1 - 1



The screenshot shows a message box with the text 'DENNE KAMPEN ER LUKKET! Kampen har blitt innsendt fra Kampregistrering.' Below the message box are two buttons: 'SPILLERE' and 'PERIODER'.

NB! Påse at alle registrerte hendelser og alle signeringer er gjort før man avslutter kamp!

NBB!! Alle kamper skal til slutt avsluttes når man føler man har klart å registrere det som er mulig å registrere! Det er alltid mulig å avslutte kamp selv om det er manglende signaturer fra f.eks dommere, osv.