

Veiledning for utfylling av kampskjema

Vennligst skriv tydelig!

Sekretariatets oppgaver er som følger:

Før kampstart: Fyll ut forbund/krets og konkurranse (Serie, Cup, Internasjonal osv) kampen sorterer under. Arena. Dato. Kampnr. og Lag.

Under kampen: Fyll ut periode (Per). Tid. Nr (H14=Nr.14 Hjemmelag. B3=Nr.3 Bortelag). Mål (1-0. 1-1 etc.). Assist (H3. B4 etc.). Selvmål noteres som SM. Time Out noteres som HTO/BTO i kolonnen for Nr (Hjemmelag/bortelag). Straffeslag skal noteres og dersom det ikke fører til mål, skal kolonnen for mål bli stående tom. Utvisninger og koder (se under). Perioderesultatene, samt sluttresultatet, skal også noteres.

Etter kampen: Sluttresultat. Tilskuere. Signere og skrive sekretærs navn i blokkbokstaver og mobilnummer.

Lagledere har ansvar for følgende:

Før kampstart: Fyll ut: Spilleres Nr., Fornavn, Etternavn, Fødselsdato. Merke Målvakt med "M" og Kaptein med "K" i M/K-kolonnen. Lagleder 1-5 skal fylles ut. Lagleder 1 signerer under lagoppstillingen for å bekrefte denne. **Etter kampen:** Resultatrapportering.

Dommerne kontrollerer og har ansvar for følgende:

Før kampstart: Kontrollere at oppføringen av spillere er fullstendig og bekreftet med signatur fra lagleder 1.

Etter kampslutt: Kontrollere at alt er korrekt og fullstendig utfyllt og at ingen informasjon mangler. Etter dette signerer dommerne kampskjemaet med navntrekk og blokkbokstaver. Dersom det er idømt kampstraff 3 (K3), skal dommerrapport sendes adm. myndighet.

Utvisninger og koder:

Alle utvisninger skal noteres med lengde på straff og type forseelse (f.eks L2) og kode (f.eks. 201).

En spiller som soner en lagstraff for en annen spiller skal ikke noteres (f.eks. L2+P10). Bare en spiller skal i disse tilfellene noteres.

En spiller som soner en lagstraff når en kampstraff blir idømt skal imidlertid alltid noteres med nummer.

Skudd på mål:

Skudd på mål er: Skudd som går i mål, skudd som går i stolpe/tverrigger og skudd på mål som reddes av keeper.

Utvisningskoder

Anmerkninger

Forseelser som fører til 2 minutter lagstraff (L2)			
Kode	Forseelse	Regel	
201	Slag	605.1	
202	Låsing av kølle	605.1	
203	Løfting av kølle	605.1	
204	Ulovlig spark	605.1	
205	Høyt spark	605.3	
206	Spill med høy kølle	605.3,4	
207	Ulovlig dytt (mot vant/målbur)	605.5	
208	Hardt spill	605.6	
209	Holding	605.2	
210	Obstruksjon	605.11	
211	Feil avstand	605.12,13	
212	Liggende spill	605.14	
213	Spill med hånd	605.15	
215	Feil bytte	605.16	
216	For mange spillere på banen	605.17	
217	Gjentatte forseelser	605.19	
218	Forsinkelse av spillet	605.20,21	
219	Protest	605.22,23	
220	Feil inntreden på banen	605.18	
221	Feil utstyr	605.9,24,25,26	
222	Måling av kølle	605.7	
224	Spill uten kølle	605.8	
225	Unnlate å ta med (ødelagt)kølle	605.10	
Forseelser som fører til 5 minutter lagstraff (L5)			
Kode	Forseelse	Regel	
501	Voldsomt slag	607.1	
502	Farlig spill	607.1	
503	Hekting	607.2	
504	Hardt spill	607.3.4.5	
Forseelser som fører til 2+10 minutter (L2+P10)			
Kode	Forseelse	Regel	
101	Usportslig opptreden	610.1	
Forseelser som fører til kampstraff (K1,K2,K3)			
Kode	Forseelse	Regel	
301	Kampstraff 1	613.1-6	
302	Kampstraff 2	615.1-6	Rapportskriver
303	Kampstraff 3	617.1-3	
Time Out og straffeslag			Mobilnummer
Kode	Forseelse	Regel	
401	Time Out	202.1	Signatur:
402	Straffeslag	508, 509, 510	